

CUPA LICEENILOR BUCURESTENI LA **FOTBAL**

Ediția 2016, București, România

09 APRILIE - 17 APRILIE 2016

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la competiția "Festivalul Tineretului si Sportului" îl au toți elevii unităților de învățământ liceal din Municipiul București, curs de zi, seral și IDD, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2016 se vor admite elevii născuți după 1 ianuarie 1997.
- **La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent daca acestia figureaza sau nu ca legitimați la vreun club sportiv.**
- **Minimum necesar de echipe inscrise pentru a putea incepe competitia este de 8.**
- Pentru înscrierea echipelor este necesar tabelul nominal, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, clasa de liceu, anul nașterii, seria și numărul Cărții de Identitate, Codul Numeric Personal, numărul de telefon, adresa de mail precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea "clinic sănătos - apt pentru efort fizic"), tabel vizat de conducerea unității de învățământ cu "certificăm exactitatea datelor înscrise".
- ***Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 25 martie 2016, ora 20.00, pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 10 jucători (titulari și rezerve) plus profesorul / antrenorul echipei de fotbal, care au trimis pe e-mail tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.***
- ***Definitivarea și comunicarea de către licee a componenței echipelor de fotbal, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de 27 martie 2016.***
- Cupa Liceenilor Bucureșteni la Fotbal - Ediția 2016 cuprinde două faze:
 - 1) Faza preliminarilor competiției, la startul căreia participă toate echipele înscrise pe sportpmb@yahoo.com și unde meciurile au caracter eliminatru, fiecare echipă participantă jucând 2 sau 3 meciuri de calificare pentru turneul final, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial cu 64 / 128 de poziții la tragerea la sorți (sunt marcate

128 de poziții inițiale ce vor fi ocupate de echipele înscrise în competiție, din care după jocurile etapei 1 rezultă 64 de echipe, din care după jocurile etapei 2 rezultă 32 de echipe, din care după jocurile etapei 3 rezultă cele 16 echipe calificate la turneul final).

2) Faza turneului final al competiției, la care se califică cele 16 echipe din cele 2 / 3 etape ale fazei preliminariilor.

- Primele 2 echipe din cele 4 grupe participă la etapa sferturilor de finală.
- Începând din etapa sferturilor de finală meciurile sunt eliminatorii (sferturile de finală / semifinalele / finala).
- Pentru a desemna echipa de pe locul III se va disputa și finala mică.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul preliminariilor competiției va avea loc în data de 01 aprilie 2016, ora 13.00, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Arbitrii tuturor jocurilor de fotbal vor fi puși la dispoziție în regim de gratuitate, prin amabilitatea Asociației Județene de Fotbal Ilfov, ca partener oficial al competiției.
- Mingiile de fotbal clasic, cu care se vor juca toate meciurile din cele două faze ale competiției, vor fi puse la dispoziție, în regim de gratuitate, de către Centrul de Proiecte și Programe Educaționale și Sportive pentru Copii și Tineret al Primăriei Municipiului București, la fiecare joc fiind alocate câte 2 mingii.
- Competiția de fotbal pentru liceenii bucureșteni va începe cu faza calificărilor pentru turneul final, care se va derula în weekendul 09 aprilie - 10 aprilie 2016, pe terenurile de sport convenite de PROEDUS împreună cu Inspectoratul Școlar al Municipiului București, iar faza finală a competiției se va desfășura pe terenul special amenajat în Piața George Enescu din Capitală, după următorul calendar:
 - **11 – 14 aprilie 2016 - Etapa meciurilor din grupe;**
 - **15 aprilie 2016 - Etapa meciurilor din sferturile de finală;**
 - **16 aprilie 2016 - Etapa meciurilor din semifinale;**
 - **17 aprilie 2016 - Etapa meciurilor din finala mică și finala mare.**
 - **La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv.**
- Jucătorii vor avea asupra lor la toate jocurile cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2015-2016, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care îl dispută.
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.

- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din Cupa Liceenilor Bucureșteni la Fotbal și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale căror galerii de suporterii vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor din cele două faze vor fi eliminate din competiție și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

2. Numărul jucătorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv.**
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe bancă împreună cu jucătorii de rezervă.
- Toate meciurile din cadrul competiției se dispută de către echipe compuse din câte 5 jucători, dintre care 4 sunt jucătorii de câmp și unul este portarul echipei.

3. Procedura de schimbare a jucătorilor

- Este permis un număr nelimitat de schimbări ale jucătorilor pe durata unui meci.
- Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător din cadrul echipei.
- Schimbarea jucătorilor se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:
 - Schimbarea jucătorilor să se efectueze numai prin zona de înlocuire;
 - Un jucător va putea intra în teren numai după ce coechipierul său a părăsit terenul de joc.

4. Sancțiunile privind schimbările jucătorilor

- Dacă în timpul unei schimbări de jucători, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:
 - Jocul va fi oprit de către arbitrul partidei;
 - Jucătorul înlocuit este somat de arbitru să părăsească terenul de joc;
 - Jucătorul înlocuitor va fi avertizat de arbitru și va primi cartonaș galben;
 - Jocul se va relua cu lovitură indirectă, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul și ținuta jucătorilor nu trebuie să prezinte în nici un caz un anumit pericol pentru ei sau pentru alți jucători. Această prevedere se aplică inclusiv bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medalioane, brățări, cercei sau alte accesorii).
- Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:
 - Un tricou de sport numerotat pe spate;
 - Un șort de sport;
 - Jambiere și apărătoare;
 - Pantofi de sport cu talpă de cauciuc sau din alt material similar. ATENȚIE: talpa trebuie să fie plată (nu se admit crampoane sau pantofi pentru gheață).
- Portarul trebuie să poarte un echipament adecvat, inclusiv mănuși, în culori diferite față de ceilalți jucători și față de arbitri;
- Toți jucătorii vor purta același număr pe tricou, de la începutul și până la sfârșitul competiției de fotbal.
- Aceste numere rămân stabilite indiferent de faza competiției de fotbal.
- Echipamentul jucătorilor de la turneul final nu trebuie să aibă inscripționați alți sponsori decât cei oficiali ai competiției de fotbal.

6. Durata partidelor de fotbal

- O partidă de fotbal se compune din două reprize a câte 20 minute fiecare, iar pauza dintre reprize va fi de 5 minute.

7. Lovitura de început a partidei

- La începerea partidei de fotbal toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren.
- Adversarii echipei care are lovitura de început trebuie să se afle la minimum 3 metri de minge.

8. Mingea de arbitru

- După o întrerupere temporară a jocului, provocată de o cauză neprevăzută în legile Jocului, jocul va fi reluat prin “minge de arbitru”, sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea întreruperii jocului.
- Dacă arbitrul va trebui să acorde o minge de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

9. Repunerea mingiei în joc

- Dacă mingea părăsește terenul de joc, depășind linia de margine pe sol sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.
- Dacă mingea atinge plafonul sau plasa de protecție de deasupra terenului, jocul se va relua printr-o repunere de la marginea terenului cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultimul mingea.
- Dacă dintr-o repunere a mingiei de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, golul se anulează și jocul se reia de echipa adversă prin lovitură de la poartă.
- Dacă dintr-o repunere a mingiei de la margine se înscrie direct un gol în propria poartă, jocul se reia cu o lovitură de la colțul terenului în favoarea echipei adverse.
- Dacă mingea iese în out de poartă, portarul poate repune mingea în joc numai cu piciorul, de la nivelul terenului, din interiorul suprafeței de pedeapsă.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.

10. Offside-ul în joc

- La Cupa Liceenilor Bucureșteni la Fotbal nu se va aplica regula „ofsaid-ului”.

11. Lovitura liberă directă

- Faultul sau hențul se sancționează cu lovitură liberă directă de la locul comiterii respectivei infracțiuni.
- Loviturile libere vor putea fi parate printr-un zid format din oricâți jucători.
- Jucătorul executant al loviturii libere va fi precis identificat de arbitrul partidei.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle la minimum 5 metri de mingea la executarea unei lovituri libere directe sau a loviturii de la colțul terenului.
- Portarul va trebui să rămână în propria sa suprafață de pedeapsă, la o distanță de cel puțin 5 metri față de mingea.
- Faultul sau hențul comise în suprafața de pedeapsă se pedepsesc cu lovitură de penalty, ce va fi executată de la o distanță de 7 metri.

12. Sancțiunile aplicate jucătorilor

- Un jucător care va fi eliminat nu va mai putea participa la joc și nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve.
- Respectivul jucător va putea fi înlocuit cu un alt jucător doar după 2 minute.
- Dacă echipele joacă 5 contra 4 și echipa care are superioritate numerică marchează un gol, echipa aflată în inferioritate numerică poate să-și completeze numărul de 5 jucători.

- Dacă ambele echipe joacă cu 4 jucători și se marchează un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători.
- Dacă la un moment dat se joacă 5 contra 3 sau 4 contra 3, în cazul marcării unui gol de către echipa aflată în superioritate numerică, echipa cu 3 jucători poate să-și completeze echipa doar cu un singur jucător.
- Dacă ambele echipe au câte 3 jucători, în momentul în care se marchează un gol, cele două echipe vor rămâne cu același număr de jucători pe teren.
- Dacă o echipă în inferioritate numerică va marca un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.
- Jucătorii care au primit cartonașul roșu în urma unui cumul de cartonașe galbene sau pentru că au oprit cu mijloace neregulate marcarea unui gol, nu vor avea drept de joc la următorul meci al echipei din care fac parte.
- Jucătorii care au fost eliminați direct pentru orice alte cauze prevăzute în R.O.A.F. vor fi sancționați în funcție de gravitatea abaterii comise, cu minim un joc.
- Respectivii jucători vor fi judecați de către comisia de organizare (alcătuită din reprezentanții celor 3 parteneri organizatori ai competiției - CPESCTB al PMB, ISMB și FRF), nefiind necesară prezența la comisie a persoanelor implicate.
- Hotărârea comisiei va fi definitivă și fără vreun drept de apel la un alt for.
- Contestațiile se vor formula înaintea jocului, la pauză sau după terminarea jocului, înainte de restituirea buletinului de identitate și a carnetului sau legitimației de elev, dacă se contestă dreptul de joc sau identitatea unuia sau mai multor jucători din echipa adversă înscriși în raportul de arbitraj.
- Orice contestație făcută după restituirea actului de identitate și a carnetului / legitimației de elev nu se va mai lua în considerare.
- Hotărârile comisiei de organizare sunt definitive și fără drept de apel la alt for.

13. Punctajul meciurilor

- Se vor acorda câte 3 puncte pentru fiecare joc câștigat, un punct pentru joc egal și zero puncte pentru joc pierdut.

14. Departajarea echipelor

- Câștigătoarea grupei va fi declarată echipa care va acumula cel mai mare număr de puncte acumulate.
- Dacă după disputarea jocurilor din grupe două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte se vor aplica în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:
 1. Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;
 2. Diferența de goluri în întâlnirile directe;

3. Cel mai mare număr de goluri marcate în întâlnirile din grupă;
 4. Golaverajul general mai bun în grupă;
 5. Numărul mai mare de goluri marcate în grupă.
- În cazul jocurilor eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare.
 - Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea nici uneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează.
 - Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește de către arbitrul partidei prin tragere la sorți.
 - Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.
 - Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe echipamentul.

**PROEDUS - CENTRUL DE PROIECTE ȘI PROGRAME EDUCAȚIONALE ȘI SPORTIVE
PENTRU COPII ȘI TINERET AL PRIMĂRIEI MUNICIPIULUI BUCUREȘTI**

FLORIN DIACONESCU - DIRECTOR CPPESTB AL PMB

RUXANDRA SIMION - DIRECTOR ADJUNCT AL CPPESTB AL PMB

IULIAN STELEA - COORDONATOR SPORTIV (Telefon: 0753.054.652)