**Anexa nr.6**

**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL EVENIMENTULUI SPORTIV “KIDS SPORT FESTIVAL”**

**-TENIS DE CÎMP-**

**PROEDUS**

**BUCUREȘTI 2017**

**CUPRINS**

**Punctul 1................. Participarea la competiţie**

**Punctul 2..................Regulamentul oficial**

**REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI**

**1. Participarea la competiţie**

* Dreptul de înscriere la Cupa Elevilor Bucureșteni, competiţie derulată sub egida evenimentului KIDS SPORT FESTIVAL, îl au elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
* Pentru competiția anului 2017 se vor admite elevii claselor V - VIII din Bucureşti, nascuti dupa 1 ianuarie 2002.
* **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent daca acestia figureaza sau nu ca legitimati la vreun club sportiv.**
* Pentru înscrierea elevilor este necesar numele și prenumele jucătorului, clasa de şcoală, anul nașterii, copia certificatului de naştere, Codul Numeric Personal, precum și avizul medicului (semnătura şi parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea “clinic sănătos - apt pentru efort fizic”), tabel vizat de conducerea unității de învățământ cu menţiunea “certificăm exactitatea datelor înscrise”.
* Înscrierea elevilor se va face până cel târziu la data de 2. septembrie 2017 ora 22.00 pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com .
* Kids Sport Festival la Tenis de Camp - Ediţia 2017 se joacă în sistem eliminatoriu, în baza tragerii la sorţi efectuate de organizator, în prezenţa profesorilor/antrenorilor.
* La startul competiţiei participă toti elevii înscrisi pe sportpmb@yahoo.com şi meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare elev participant jucând mai multe meciuri, în funcţie de repartizarea pe tabloul iniţial, potrivit numărului de elevi înscrisi în competiţie.
* Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiţiei va avea loc la Colegiul Național Matei Basarab, în data de 02 octombrie 2017, ora 13.00, în prezența oficialităţilor, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.

SCORUL INTR-UN GAME

Game-ul standard

Scorul intr-un game standard se tine dupa cum urmeaza cu scorul servantului anuntat primul:

Niciun un punct — “zero”

Primul punct — “15”

Al doilea punct — “30”

Al treilea punct — “40”

Al patrulea punct — “Game” cu excep]ia cazului in care fiecare jucator / echipa a câstigat trei puncte si scorul va fi “Egalitate” Dupa “Egalitate” scorul va fi “Avantaj” pentru jucatorul /echipa care a câstigat urmatorul punct. Daca acelasi jucator / echipa câstiga de asemenea urmatorul punct, acel jucator / echipa câstiga “Game”-ul; daca jucatorul /

echipa adversa câstiga urmatorul punct, scorul este din nou “Egalitate”. Un jucator / echipa

trebuie sa câstige doua puncte consecutive imediat dupa “Egalitate” pentru a câstiga “Game”-

ul.

Tie-break

In tie-break, scorul se tine “Zero”, “1”, “2”, “3”, etc. Primul jucator / echipa care câstiga sapte puncte câstiga “Game”-ul si “Set”-ul, cu conditia sa fie o diferenta de doua puncte fata de oponent(tii). Daca este necesar, tiebreak- ul va continua pâna aceasta diferenta este realizata. Jucatorul care urmeaza la serviciu va servi primul punct al tie-break-ului.

Urmatoarele doua puncte va servi oponentul(tii) (la dublu jucatorul echipei adverse care urmeaza la serviciu). Dupa aceasta fiecare jucator / echipa va servi alternativ câte doua puncte pâna la sfârsitul tie-break-ului (la dublu, alternanta la serviciu in fiecare echipa va continua in aceeasi ordine ca in timpul acelui set). Jucatorul / echipa a carui rând a fost sa serveasca primul in tie-break va fi primitor in primul game al setului urmator.

SCORUL INTR-UN SET

Exista diferite moduri de a tine scorul intr-un set. Cele doua moduri principale sunt

“Advantage Set” si “Tie-break Set”. Oricare mod poate fi folosit cu conditia ca cel care va fi

folosit sa fie anuntat inaintea competitiei. Daca este folosit “Tie-break set” trebui de

asemenea anuntat daca setul decisiv va fi jucat ca “Tie-break Set” sau “Advantage Set”.

a. “Advantage Set”

Primul jucator / echipa care câstiga sase game-uri câstiga acel “Set”, cu conditia sa fie o diferenta de doua game-uri fata de oponent(ti). Daca este necesar, setul va continua pâna aceasta diferenta este realizata.

b. “Tie-break Set”

Primul jucator / echipa care câstiga sase game-uri câstiga acel “Set”, cu conditia sa fie o diferenta de doua game-uri fata de oponent(ti). Daca scorul este 6 — 6 se va juca un tiebreak.

SCORUL INTR-UN MECI

Un meci poat fi jucat dupa sistemul “cel mai bun din 3 seturi” (un jucator / echipa trebuie sa

câstige 2 seturi ca sa câstige meciul) sau dupa sistemul “cel mai bun din 5 seturi” (un jucator /

echipa trebuie sa câstige 3 seturi ca sa câstige meciul).