



CADRUL GENERAL
privind organizarea și desfășurarea competiției

„Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV”

Fotbal masculin clasele IX-XII

Art.1. Scopul competiției:

(1) Realizarea cadrului dezvoltării continue, a organizării și funcționării sistemului național de educație fizică și sport, a aplicării corecte a prevederilor legale în vigoare, în vederea atingerii următoarelor obiective :

- promovarea, incurajarea și realizarea activitatilor menite să atragă un număr cât mai mare de copii către sport;
- educarea tinerilor în spiritul unui mod de viață activ, bazat pe practicarea regulată a activităților de educație fizică și sport, adoptând un comportament adecvat în cadrul relațiilor interpersonale și de grup
- valorificarea experienței specifice vârstei elevilor, prin accentuarea dimensiunilor afectiv-atitudinale și acționale ale formării personalității elevilor.
- conștientizarea părinților privind rolul educativ al sportului .

Art.2. „Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV” competiție de fotbal masculin pe teren redus este o competiție organizată de Centrul de Proiecte Educaționale și Sportive pentru Copii și Tineret București și Inspectoratul Școlar al Municipiului București prin unitățile de învățământ participante. Competiția se adresează echipelor de fotbal masculin ale claselor IX-XII.

Art.3. Organizatori:

(1) **Centrul de Proiecte Educaționale și Sportive București – ”PROEDUS”**

(2) **Inspectoratul Școlar al Municipiului București** – prin unitățile de învățământ din Municipiul București;

Art.4. Desfășurarea proiectului:

- (1) Perioada de promovare și înscriere: 24 Septembrie - 14 Octombrie 2018;
- (2) Ședința tehnică și Tragerea la Sorți – 24 Octombrie
- (3) Desfasurare campionat – weekenduri-le începând cu 3-4 Noiembrie.

Art.5. Mod de desfășurare:

Conform Regulamentului de organizare și desfășurare al competiției de fotbal masculin.

Art.6. Participanți:

Competiția se adresează **elevilor legitimați și nelegitimați** din clasele IX-XII din unitățile de învățământ din Municipiul București, născuți după data de 1 ianuarie 2000.

Art.7. Loc de desfășurare:

- (1) **Desfasurare campionat:** Baza sportivă în care se va susține campionatul de fotbal masculin va fi afișată pe site-ul www.proedus.ro, după finalizarea înscrierii echipelor în competiție și după finalizarea procedurilor interne legale de închiriere a bazei sportive.

Art.8. Sistem de desfășurare:

- (1) Competiția se desfășoară astfel fiecare joca cu fiecare respectiv tur-retur până la desemnarea echipei campioane;

Art.9. Componenta echipelor:

Numărul de elevi participanți într-o echipă va fi specificat în regulament.

Art.10. Înscrierea în proiect

Înscrierile unităților de învățământ se fac electronic pe adresa de email ligaliceelorproedus@yahoo.com în perioada 24 Septembrie 2018 - 14 Octombrie 2018.

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL

”Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV”

Art.11. Participarea la proiect:

- (1) Participă toți elevii unităților școlare din învățământul licean, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de 10 septembrie 2018.
- (2) Pentru înscrierea în competiție, reprezentanții echipelor înscrise în competiție sunt obligați să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în ”Regulamentul de Organizare și Desfășurare al **”Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV”**.

- (3) Competiția **"Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV"** se adresează elevilor reprezentativi ai claselor IX-XII băieți născuți după data de 1 ianuarie 2000.

Art.12. CONDIȚII DE PARTICIPARE ȘI CALIFICARE

Participarea în competiție este condiționată astfel:

(1) faza preliminară:

- dacă se vor înscrie mai mult de 8 echipe se vor disputa meciuri preliminare;
- formularul de înscriere, descărcat de pe site-ul www.proedus.ro , conform Anexei 1 din prezentul Regulament;

(2) desfășurare campionat:

- formularul de înscriere cu toți elevii participanți la competiție conform Anexei 1 din prezentul Regulament . Acesta va fi însoțit de adeverința medicală/vize medicale, care să ateste că participanții sunt apti medical pentru joc.
- adeverința medicală/viza medicală valabilă 30 de zile de la data emiterii;
- carnetul de note al fiecărui elev cu poză ,CNP, semnat și parafat de unitatea școlară;
- copie după certificatul de naștere sau buletin al fiecărui elev.

(3) Echipele/elevii vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de antrenorii desemnați.

(4) Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei din competiție.

(5) Înscrierea în competiție a echipei participante se va face prin trimiterea Anexei 1 din prezentul Regulament pe adresa de email ligaliceelorproedus@yahoo.com în perioada 24 Septembrie 2018 - 14 Octombrie 2018.

Art.13. Sistem de desfășurare:

(1) Fiecare echipă joacă cu toate celelalte echipe înscrise în competiție tur-retur timp de 14 etape;

(2) Dacă o echipă are mai mult sau egal de 3 neaprezentari va fi eliminată din competiție.

(3) Dacă o echipă este eliminată din motiv de neaprezentare, rezultatele anterioare nu vor fi anulate.

(3) Ședința tehnică și Tragerea la Sorți (24 Octombrie 2018)

(4) Campionat (Începând cu zilele de 3-4 Noiembrie 2018)

Art.14. PROEDUS va asigura arbitrajul, paza și asistența medicală permanentă, participanților pe toată durata competiției.

Art.15. Locul de desfășurare al campionatului va fi comunicat de PROEDUS, după finalizarea procedurilor interne ale PROEDUS.

Art.16. Ședința tehnică a elevilor sau antrenorilor delegați va avea loc în luna Octombrie;

Art.17. În cadrul ședinței tehnice se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate).

Art.18. Prezentarea echipelor la campionat, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiției, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiție a celor în cauză se ia înaintea începerii desfășurării competiției, de către comisia organizatoare. Echipele sosite după finalizarea înscrierilor nu mai au drept de participare în competiție.

Art.19. La ședința tehnică participă, în mod obligatoriu, membrii comisiei organizatoare și antrenorii/delegații echipelor participante. Ședința tehnică se finalizează cu un proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toți participanții: organizatorii și antrenorii/delegații echipelor participante.

Art.20. Refuzul antrenorului/delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiție, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal.

Art.21. Alte situații ivite pe parcursul desfășurării competiției "**Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV**" Ediția 2018 și apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoștința PROEDUS, vor fi analizate și rezolvate de Comisia de Organizare. Soluția dată este definitivă.

Art.22. Nu se pot face contestații la adresa arbitrajului.

Art.23. Participanții, prin reprezentanții lor legali, sunt de acord să cedeze cu titlu gratuit și pe o perioadă nedeterminată, integral, PROEDUS, dreptul de folosire sau de transmitere către terți a imaginii individuale sau de grup, statică sau în mișcare, în echipamentul de concurs și prezentare al echipei, precum și dreptul de a utiliza împreună cu respectivele imagini numele și semnăturile participanților, după caz.

Art.24. Toți participanții în această competiție, direct sau prin reprezentanții lor legali, declară ca au luat la cunoștință și accepta toți termenii, condițiile și prevederile prezentului Regulament împreună cu anexele sale. Participanții își asumă îndeplinirea condițiilor la data înregistrării în competiție.

" Liga Liceelor - PROEDUS High School Football League – Ediția IV"

REGULAMENTUL COMPETIȚIEI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

Art.25. Specificatii tehnice:

(1) Delegatul echipei (antrenor sau capitan) trebuie sa completeze raportul de arbitraj cu 30 minute inainte de inceperea jocului

(2) Terenul de joc: Lungime – maxim 40 m; Lățime-maxim 20 m;

(3) Meciurile se vor disputa in aer liber.

(4) Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi-3 m; Înălțimea porților- 2 m.

(5) Porțile trebuie să fie fixate în mod corespunzător!

(6) Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge oficiala de joc.

Art.26. Reguli de joc:

(1) Lovitura de pedeapsă :se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

(2) Lovitura de la colț: se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Art.27. Durata jocului:

(1) Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 25 de minute fără prelungiri

(2) Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;

(3) Pauza dintre reprize va fi de 5 minute.

Art.28. Număr de jucători:

(1) Lotul este format din 10 elevi si 1 antrenor;

(2) Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum 6 jucători, din care unul va fi portar (5+1).

(3) Un joc nu se poate disputa daca una dintre echipe nu este prezenta la meci cu cel puțin **4 jucatori**;

(4) Fiecare echipa trebuie sa desemneze cate un capitan .

Art.29. Înlocuiri de jucători:

O inlocuire de jucatori poate fi efectuata in orice moment, indiferent daca mingea este in joc sau nu. La inlocuirea unui jucator cu un jucator inlocuitor, trebuie respectate urmatoarele conditii:

(1) jucatorul paraseste terenul de joc prin dreptul propriei sale zone de inlocuiri, jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc numai dupa ce jucatorul inlocuit a parasit terenul de joc

(2) jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc prin zona de inlocuiri

(3) procedura de inlocuire se termina in momentul in care jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc prin zona de inlocuiri din acel moment, jucatorul inlocuitor devine jucator, iar jucatorul care a fost schimbat devine jucator inlocuit

(4) un jucator inlocuit poate sa participe in continuare la joc

(5) orice jucator inlocuitor este supus autoritatii si deciziilor arbitrilor, indiferent daca a fost numit sau nu sa joace.

(6) Nu exista un numar limitat de inlocuiri

Art.30. Echipamentul jucătorilor

- (1) un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;
- (2) șort;
- (3) jambiere
- (4) încălțăminte adecvată suprafeței de joc (**fara crampoane**);
- (5) **Apărătorile pentru tibie sunt OBLIGATORII , trebuie să fie în întregime acoperite de jambiere si sa asigure un grad de protectie corespunzator**
- (6) echipamentul portarului trebuie să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitrii;
- (7) jucătorii nu au voie sa poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta un pericol pentru participanții la joc.
- (8) Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune in ordine echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

Art.31. Arbitrajul

- (1) Fiecare joc este condus de câte 2 arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului.
- (2) Deciziile arbitrilor asupra faptelor în legatura cu jocul, inclusiv daca un gol a fost marcat sau nu si rezultatul jocului, sunt definitive.

Art.32. Începerea meciului

- (1) Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- (2) Jucătorii echipei care nu beneficiaza de lovitura de incepere trebuie sa se afle la o distanta de cel puțin 3 m de mingea înainte ca aceasta sa fie în joc
- (3) Dintr-o lovitură de începere **NU** se poate înscrie direct un gol.
- (4) **Art.33. Mingea afară din joc**

Mingea este afară din joc atunci când:

- (1) A depășit în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;
- (2) Jocul a fost întrerupt de arbitru.
- (3) **Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mana** . Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.
- (4) Mingea se repune în joc cu mana sau piciorul, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar in timpul jocului cu conditia sa nu paraseasca terenul de joc in prealabil.

- (5) Nu se poate marca un gol direct dintr-o lovitură de la poartă sau dintr-o lovitură de începere.

Art.34. Mingea în joc

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru.

Art.35. Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții

Art.36. Aruncarea de la margine

- (1) Se execută cu piciorul, iar mingea trebuie să fie oprită pe linie sau înafara terenului de joc.
- (2) Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, se va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.
- (3) Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.
- (4) Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

Art.37. Lovitura de la colț

- (1) Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.
- (2) Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.
- (3) Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de mingea până când aceasta intră în joc.
- (4) Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.
- (5) **Ofsaid - nu există ofsaid.**

Art.38. Faulturi și comportament incorrect – acestea sunt sancționate după cum urmează:

- (1) Lovitura liberă directă se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- Împinge un adversar;
- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;
- Ține un adversar;
- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna.

Art.39. Lovitura liberă

Se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 5 m față de minge. Dacă mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

Art.40. Lovitura de pedeapsă

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Art.41. Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

(1) Portarul face una dintre următoarele greșeli:

- a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;
- b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

(2) În opinia arbitrului, un jucător:

- a) joacă într-o manieră periculoasă;
- b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

(3) Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitură se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

(4) **Golul** se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

Art.42. Sanctiuni disciplinare Eliminarea unui jucător :

- (1) Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică echipa în cauză să joace pe o durată de 2 minute cu 1 jucător în minus .
- (2) Acordarea cartonașului roșu direct în același meci implică echipa în cauză să joace pe o durată de 5 minute cu 1 jucător în minus .
- (3) Jucătorul eliminat Nu va mai putea să participe la joc și va părăsi incinta terenului de joc.

Art.43. Echipa câștigătoare

Câștigă echipa care înscrie mai multe goluri

Art.44. Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

Art.45. Departajarea echipelor

(1) Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

- a) *Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;*
- b) *Diferența de goluri în întâlnirile directe;*
- c) *Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*
- d) *Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*
- e) *Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;*
- f) *Echipele cu vârsta celor 10 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.*

(2) **Departajarea** echipelor în caz de egalitate la jocurile preliminare se va face prin executare a câte 3 lovituri de departajare.

(3) Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

(4) Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

(5) Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

(6) Un jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.

Art.46. Transferuri:

(1) O echipa participante la competiția Liga Liceelor – Proedus High School Football League poate face maximum 4 transferuri în pauza competițională (finalul turului – celor prim 7 etape și înaintea începerii returului);

(2) Nu se pot face transferuri în timpul sezonului competițional.

(3) Aceste transferuri trebuie anunțate în pauza competițională pe adresa de email ligaliceelorproedus@yahoo.com de către antrenorul/delegatul echipei participante.

Art.47. Premiile competiției

- (1) Se vor acorda premii in bani si tabere echipelor din fruntea clasamentului, care au jucat cel putin meciurile din retur si care apar in evidenta campionatului la finalul competitiei.

Premiile in bani se vor da dupa cum urmeaza:

Locul 1: 2500 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 2: 1500 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 3: 1000 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Premiile in tabere se vor da dupa cum urmeaza:

Locul 1: Tabara in Grecia (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 2: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 3: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 4: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Art.48. Pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federației Române de Fotbal.

Persoana de contact:

Consilier Birou Sport

Alecu Ionut

0723.870.676

Întocmit,

Consilier Birou Sport

Alecu Ionuț

Avizat,

Sef Birou Sport

Iulian Stelea

Anexa 1

Art.47. Premiile competiției

- (1) Se vor acorda premii in bani si tabere echipelor din fruntea clasamentului, care au jucat cel puțin meciurile din retur si care apar in evidenta campionatului la finalul competiției.

Premiile in bani se vor da dupa cum urmeaza:

Locul 1: 2500 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 2: 1500 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 3: 1000 de lei de persoana (10 elevi + 1 antrenor);

Premiile in tabere se vor da dupa cum urmeaza:

Locul 1: Tabara in Grecia (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 2: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 3: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Locul 4: Tabara in Costinesti (10 elevi + 1 antrenor);

Art.48. Pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federației Române de Fotbal.

Persoana de contact:

Consilier Birou Sport

Alecu Ionut

0723.870.676

Întocmit,

Consilier Birou Sport

Alecu Ionuț

Avizat,

Sef Birou Sport

Iulian Stelea

Anexa 1

TABEL NOMINAL CU ELEVII ÎNSCRIȘI LA

Evenimentul Liga Liceelor – Proedus High School Football League Editia IV

Nr. Crt	Nume Prenume	CNP	Data Nașterii	Clasa	Viză Medicală
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					

NOTĂ: Profesorul/antrenorul va prezenta toate documentele cerute în regulament, întocmite și completate corect. De asemeni răspunde de securitatea, integritatea și disciplina elevilor, precum și de respectarea prevederilor regulamentelor de către aceștia, pe perioada deplasărilor și pe perioada desfășurării competițiilor.

DIRECTOR,

Unitate de învățământ

PROFESOR,

Unitate de învățământ