



**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE
A COMPETIȚIEI DE FOTBAL DIN CADRUL PROIECTULUI
“FESTIVALUL SPORTULUI 2019”**

**PROEDUS
BUCUREȘTI 2019**



CUPRINS

- Punctul 1..... Participarea la competiție**
- Punctul 2.....Numărul jucătorilor**
- Punctul 3..... Procedura de schimbare a jucătorilor**
- Punctul 4..... Sancțiunile privind schimbările jucătorilor**
- Punctul 5..... Echipamentul jucătorilor**
- Punctul 6..... Durata partidelor de fotbal**
- Punctul 7 Lovitura de începere a partidei**
- Punctul 8Mingea de arbitru**
- Punctul 9..... Repunerea mingiei în joc**
- Punctul 10..... Lovitura liberă directă**
- Punctul 11.....Sancțiunile aplicate jucătorilor**
- Punctul 12..... Calificarea echipelor**
- Punctul 13Premiile competiției**

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere și participare la competițiile cuprinse în proiectul “Festivalul Sportului 2019” organizate de Centrul de Proiecte Educaționale și Sportive, îl au toți elevii unităților de învățământ liceal de stat și particular din clasele IX - XII , din mediul școlar bucureștean.
- Pentru proiectul “Festivalul Sportului 2019” se admit elevii claselor IX - XII, născuți după 1 ianuarie 2000.
- Pentru înscrierea și participarea echipelor la proiectul ”Festivalul Sportului”, persoana desemnată de unitățile de învățământ pentru efectuarea înscrierilor și coordonarea echipelor în competiții vor urma procedura înscrisă în Regulamentul de organizare și desfășurare a proiectului “Festivalului Sportului” art. 10, punct. a;b. și art. 11 punct. a.
- Documentele necesare participării la competiție:
 - 1.Fișa de înscriere, completată cu cerințele impuse conform *Anexei 1* din Regulamentul proiectului, certificată și semnată de conducerea unității de învățământ.
 - 2.Cartea de identitate/ Certificatul de Naștere al fiecărui elev;
 - 3.Carnetul de elev, vizat pentru anul de învățământ 2018-2019;
 - 4.Formularul de asumare a participării la competițiile sportive, *Anexa nr. 2*;
 - 5.Adeverință medicală de la medicul de familie sau medicul școlii din care să rezulte că elevul este apt clinic medical pentru efortul fizic.
- ✓ *Atentie: nu este permisă adeverința medicală emisă pentru orele de educație fizică școlară.*
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **22 martie 2018 ora 20.00** pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com și vor fi considerate înscrise echipele care au minim 5 și maxim 10 jucători (5 titulari și 5 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de fotbal, care au trimis pe e-mail fișa de înscriere cu datele cerute.
- **La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Fiecare liceu are dreptul să se înscrie cu o singură echipă pe disciplină în competiție.
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către unitățile de învățământ a componenței echipelor de fotbal, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de **22 martie 2018, ora 20.00**
- Tragerea la sorți se va efectua pe data de **01.04.2018 ora 13.00** în prezența organizatorilor, profesorilor/antrenorilor și căpitanilor de echipă; **locația Colegiul National „Matei Basarab”;**

- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe adresa de mail sportpmb@yahoo.com și meciurile au caracter eliminatorkiu, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.
- Competiția de Fotbal– din cadrul proiectului “Festivalul Sportului 2019” se desfășoară în sistem eliminatorkiu până la faza grupelor; **16 echipe** vor accede în faza grupelor;
- In cazul in care unul dintre jucatori nu prezinta documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din competiție și vor fi suspendate pe o perioada de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale caror galerii de suporteri vor provoca incidente in locatiile de desfasurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioada de 2 ani de zile din respectiva intrecere sportiva.
- Mingile de fotbal clasic, cu care se vor juca toate meciurile din cadrul competiției, vor fi puse la dispoziție, în regim de gratuitate, de către Centrul de Proiecte Educaționale și Sportive, la fiecare joc fiind alocate câte 2 mingii.
- Competiția de fotbal se va desfășura după cum urmează:
 - ✓ faza competitionala **04-14.04. 2019** ;

2. Numărul jucătorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători.
- La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe bancă împreună cu jucătorii de rezervă.
- Toate meciurile din cadrul competiției se dispută de către echipe compuse din câte 5 jucători, dintre care 4 sunt jucătorii de câmp și unul este portarul echipei.

3. Procedura de schimbare a jucătorilor

- Este permis un număr nelimitat de schimbări ale jucătorilor pe durata unui meci.
- Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător din cadrul echipei.
- Schimbarea jucătorilor se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:
 - Schimbarea jucătorilor să se efectueze numai prin zona de înlocuire;

- Un jucător va putea intra în teren doar după ce coechipierul său a părăsit terenul de joc.

4. Sancțiunile privind schimbările jucătorilor

- Dacă în timpul unei schimbări de jucători, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:
 - Jocul va fi oprit de către arbitru partidei;
 - Jucătorul înlocuit este somat de arbitru să părăsească terenul de joc;
 - Jucătorul înlocuit va fi avertizat de arbitru și va primi cartonaș galben;
 - Jocul se va relua cu lovitură indirectă, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul și ținuta jucătorilor nu trebuie să prezinte în nici un caz un anumit pericol pentru ei sau pentru alți jucători. Această prevedere se aplică inclusiv bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medalioane, brățări, cercei sau alte accesorii).
- Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:
 - Un tricou de sport numerotat pe spate și un șort de sport;
 - Pantofi de sport cu talpă de cauciuc sau din alt material similar. ATENȚIE: talpa trebuie să fie plată (nu se admit crampoane sau pantofi pentru gheață).
- Portarul trebuie să poarte un echipament adecvat, eventual mănuși, în culori diferite față de ceilalți jucători și față de arbitri;
- Toți jucătorii vor purta la toate meciurile disputate numere pe tricou.

6. Durata partidelor de fotbal

- O partidă de fotbal se compune din două reprize a câte **20 minute** fiecare, iar pauza dintre reprize va fi de **5 minute**.
- În cazul în care numărul echipelor înscrise în competiție este mai mare de 64, durata reprizelor va fi de **15 minute** fiecare, iar pauza dintre reprize va avea **3 minute**, această regulă aplicându-se doar pentru tururile cu 128 / 256 de poziții pe tabloul competiției.

7. Lovitura de începere a partidei

- La începerea partidei de fotbal toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren.
- Adversarii echipei care are lovitură de începere trebuie să se afle la minimum 3 metri de minge.

8. Mingea de arbitru

- După o întrerupere temporară a jocului, provocată de o cauză neprevăzută în legile Jocului, jocul va fi reluat prin “minge de arbitru”, sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea întreruperii jocului.
- Dacă arbitrul va trebui să acorde o minge de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

9. Repunerea mingiei în joc

- Dacă mingea părăsește terenul de joc, depășind linia de margine pe sol sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.
- Dacă mingea atinge plafonul de deasupra terenului, jocul se va relua printr-o repunere de la marginea terenului cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultima minge.
- Dacă dintr-o repunere a mingii de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, fără ca un jucător să atingă mingea, golul se anulează și jocul se reia de echipa adversă prin lovitură de la poartă.
- Dacă dintr-o repunere a mingii cu piciorul de la margine se înscrie direct un gol în propria poartă, fără ca un jucător să atingă mingea, jocul se reia cu o lovitură de la colțul terenului în favoarea echipei adverse.
- Dacă mingea iese în out de poartă, portarul poate repune mingea în joc numai cu piciorul, de la nivelul terenului, din interiorul suprafeței de pedeapsă.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.
- La Cupa Elevilor Bucureșteni la Fotbal nu se va aplica regula „ofsaid-ului”.

10. Lovitura liberă directă

- Faultul sau hențul se sancționează cu lovitură liberă directă de la locul comiterii respectivei infracțiuni.
- Loviturile libere vor putea fi parate printr-un zid format din oricâți jucători.
- Jucătorul executant al loviturii libere va fi precis identificat de arbitrul partidei.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle la minimum 5 metri de minge la executarea unei lovituri libere directe sau a loviturii de la colțul terenului.
- Portarul va trebui să rămână în propria sa suprafață de pedeapsă, la o distanță de cel puțin 5 metri față de minge.

- Faultul sau hențul comise în suprafața de pedeapsă se pedepsesc cu lovitură de penalti, ce va fi executată de la o distanță de 7 metri.

11. Sancțiunile aplicate jucătorilor

- Un jucător care va fi eliminat nu va mai putea participa la joc și nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve.
- Respectivul jucător va putea fi înlocuit cu un alt jucător doar după 2 minute.
- Dacă echipele joacă 5 contra 4 și echipa care are superioritate numerică marchează un gol, echipa aflată în inferioritate numerică poate să-și completeze numărul de 5 jucători.
- Dacă ambele echipe joacă cu 5 jucători și se marchează un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători.
- Dacă la un moment dat se joacă 5 contra 3 sau 4 contra 3, în cazul marcării unui gol de către echipa aflată în superioritate numerică, echipa cu 3 jucători poate să-și completeze echipa doar cu un singur jucător.
- Dacă ambele echipe au câte 4 jucători, în momentul în care se marchează un gol, cele două echipe vor rămâne cu același număr de jucători pe teren.
- Dacă o echipă în inferioritate numerică va marca un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.
- Jucătorii care au primit cartonașul roșu în urma unui cumul de cartonașe galbene sau pentru că au oprit cu mijloace neregulate marcarea unui gol, nu vor avea drept de joc la următorul meci al echipei din care fac parte.
- Jucătorii care au fost eliminați direct pentru orice alte cauze, vor fi sancționați în funcție de gravitatea abaterii comise, cu minim un joc.
- Respectivii jucători vor fi judecați de către comisia de organizare (alcătuită din reprezentanții celor 3 parteneri organizatori ai competiției - PROEDUS PMB, ISMB și Asociația Județeană de Fotbal – București - Ilfov), nefiind necesară prezența la comisie a persoanelor implicate.
- Hotărârea comisiei va fi definitivă și fără vreun drept de apel la un alt for.
- Contestațiile se vor formula înaintea jocului, dacă se contestă dreptul de joc sau identitatea unuia sau mai multor jucători din echipa adversă înscrisi în raportul de arbitraj.
- Hotărârile comisiei de organizare sunt definitive și fără drept de apel la alt for.

12. Departajarea echipelor

- Câștigătoarea grupei va fi declarată echipa care va acumula cel mai mare număr de puncte acumulate.
- Dacă după disputarea jocurilor din grupe două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte se vor aplica în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:
 1. Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;
 2. Diferența de goluri în întâlnirile directe;
 3. Cel mai mare număr de goluri marcate în întâlnirile din grupă;
 4. Golaverajul general mai bun în grupă;
 5. Numărul mai mare de goluri marcate în grupă.
- În cazul jocurilor eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare.
- Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea nici uneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează.
- Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește de către arbitrul partidei prin tragere la sorți.
- Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.
- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe echipamentul.

13. Calificarea echipelor

- În cadrul jocurilor eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare.
- Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea nici uneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează.
- Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește de către arbitrul partidei prin tragere la sorți.
- Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.

- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe echipamentul.

14. Premiile competiției

- Se vor acorda premii în funcție de numărul de echipe participante înscrise în competiție.
- Premiile se vor acorda potrivit art. 12 din Regulamentul de organizare și desfășurare al proiectului “Festivalul Sportului”
- Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului regulament, în conformitate cu reglementările sportive în vigoare, dar nu mai târziu de data începerii competiției.