



**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL
EVENIMENTULUI SPORTIV “KIDS SPORT FESTIVAL-2019”**

-FIFA 2020 - PLAYSTATION 4-

**PROEDUS
BUCUREȘTI 2019**

CUPRINS

Punctul 1..... Informatii Generale

Punctul 2.....Sistemul de joc

Punctul 3..... Participarea la competiție

Punctul 4..... Mecanica de competitie

4.1. Modul de joc

4.2. Proceduri pre-joc

4.3. Start-joc

4.4. Desfasurarea fazelor eliminatorii

Punctul 5Premiile competiției

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI

1. Informatii Generale

- Competitia de FIFA va avea loc in cadrul proiectului “Kids Sport Festival - 2019”, ce se va desfasura in perioada 26.10 - 03.11.2019, in incinta Universitatii Politehnica Bucuresti, langa baza sportiva Sport Arena.
- Inscrierea la competitie reprezinta acordul dat de a respecta regulamentul impus de organizatori, de a purta un comportament amiabil fata de ceilalti participanti si de a juca in mod echitabil, intr-un spirit fair-play.

2. Sistemul de joc

- Versiunea de joc folosita va fi FIFA 20, iar competitia va fi de tipul 1vs1.
- Fiecare jucator isi alege echipa la fata locului, se poate folosi orice echipa de club sau nationala (exceptie facand World XI/Classic XI/Adidas All-Star/MLS All-Star).
- Aceeasi echipa poate fi aleasa de mai multi jucatori.
- Competitia sportiva din cadrul proiectului “Kids Sport Festival - 2019” se joacă în sistem eliminatoriu.

3. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la competiție derulată sub egida evenimentului „KIDS SPORT FESTIVAL-2019”, îl au elevii unităților de învățământ de pe raza Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Înscrierea participantilor se va face până cel târziu la data de 25 octombrie 2019 ora 20.00 pe adresa de e-mail: sport@proedus.ro și vor fi considerați înscriși elevii care au trimis pe e-mail formularul de înscriere cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii.
- Pe toată durata competiției se vor utiliza controllere. Nu se permit controllere proprii.
- Competiția se va desfășura doar pe infrastructura pusă la dispoziție de organizatori (controllere și console PS4).
- Jucătorii vor juca de pe aceeași consolă, **NU ONLINE**.
- Organizatorul respectă și protejează confidențialitatea datelor personale din formularul de înscriere. Orice informație personală este prelucrată și folosită conform politicii de confidențialitate a datelor personale și nu va fi folosită în niciun mod care contravine acestei politici

4. Mecanica de competiție

4.1. Modul de joc

Condițiile meciului:

- Weather: Clear
- Half Length: 4 minute
- Difficulty: Legendary

- Injuries: ON
- Handball: OFF
- Game Speed: Normal
- Camera: Default
- Offsides: ON
- Bookings: ON
- Substitutions: 3
- Defending: TACTICAL
- Fiecare jucător are dreptul la trei pauze de maxim un minut pe meci pentru schimbări și modificări de tactici.
- Jucătorii pot pune pauză doar în momentul în care mingea se află în posesia lor.
- Nu sunt admise tragerile de timp în propria jumătate în mod excesiv.
- Se va juca în sistem piramidal (eliminativ) disputându-se un singur meci între cei doi jucători

4.2. Proceduri pre-joc

4.2.1. Timpul de pregătire

- Jucătorii trebuie să fie prezenți la console cu 10 minute înainte de începerea jocului.

In acest timp, jucătorii trebuie să:

- Aleaga echipele folosite;
- Testeze echipamentul;
- Anunțe când sunt gata să înceapă.

4.2.2. Defecțiuni tehnice ale echipamentelor

- Dacă un jucător se confruntă cu o problemă de natură tehnică cu orice echipament asigurat de organizatorii turneului în timpul de pregătire, acesta trebuie să informeze imediat arbitrul, astfel încât problema să poată fi remediată cât mai rapid.

4.2.3. Abandonul

- Abandonul din turneu indică organizatorilor faptul că un jucător nu mai dorește să participe.
- Participanții pot abandona turneul în orice moment prin anunțarea unui organizator.
- În cazul în care un participant abandonează, adversarul trece mai departe cu scorul de 3-0.
- Un jucător care nu se va prezenta în maxim 5 minute de la anunțarea meciului în zona de desfășurare a competiției va fi automat eliminat (excepție: dacă participă la altă competiție din cadrul evenimentului).

4.3. Start-joc

- Odată ce jocul a început, acesta nu poate fi anulat; excepție în cazul în care este autorizat de către organizatorii turneului.

4.4. Desfășurarea fazelor eliminatorii

- În cazul în care un meci este terminat la egalitate se va trece direct la loviturile de departajare.

5. Premiile competiției

- Se vor acorda premii in functie de numarul de participanti inscrisi in competitie.
- Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului regulament, în conformitate cu reglementările în vigoare, dar nu mai târziu de data începerii competiției.

Elaborat,
Consilier Birou Sport
Constantinescu Cosmin



Avizat,
Șef Birou Sport
Iulian Stelea

