

**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE  
AL EVENIMENTULUI SPORTIV “KIDS SPORT FESTIVAL-2019”  
-DISCIPLINA HANDBAL-**

**PROEDUS  
BUCUREȘTI 2019**

## CUPRINS

- Punctul 1..... Participarea la competiție**
- Punctul 2.....Numarul jucatorilor**
- Punctul 3.....Procedura de schimbare a jucatorilor**
- Punctul 4.....Sanctiuni la schimbarea jucatorilor**
- Punctul 5.....Echipamentul Jucatorilor**
- Punctul 6.....Durata partidelor de Handbal**
- Punctul 7.....Lovitura de incepere**
- Punctul 8.....Jocul cu mingea, jocul pasiv**
- Punctul 9.....Repunerea mingii in joc**
- Punctul 10. ....Aruncarea de la 7 m**
- Punctul 11.....Sanctiuni aplicate jucatorilor**
- Punctul 12.....Calificarea echipelor**
- Punctul 13.....Premiile competitiei**

### **1. Participarea la competiție**

- Dreptul de a se înscrie la competiția de handbal derulată sub egida evenimentului “KIDS SPORT FESTIVAL-2019”, îl au toti elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) de pe raza Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2019 se vor admite elevii claselor V - VIII din București, nascuti dupa 1 ianuarie 2004.
- Pentru înscrierea echipelor este necesar completarea Formularului de înscriere (Anexa 1 a Regulamentului de organizare și desfășurare a evenimentului), cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, clasa, anul nașterii, copia certificatului de naștere, Codul Numeric Personal, precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea “clinic sănătos - apt pentru efort fizic”). Formularul de înscriere trebuie certificat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea “certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- ***Atentie! Pentru a incuraja inscrierea a cat mai multe echipe la activitatile proiectului “Kids Sport Festival 2019”, se accepta inscrierea unitatilor scolare pe baza primei parti a formularului de inscriere, urmand ca la inceperea primului meci, cadrul didactic insotitor/coordonator sa prezinte formularul completat cu toate cerintele.***

#### **Documentele necesare participării la competiție:**

1. Fișa de înscriere, completată cu cerințele impuse conform *Anexei 1* din Regulamentul proiectului, certificată și semnată de conducerea unității de învățământ.
  2. Cartea de identitate/ Certificatul de Naștere al fiecărui elev;
  3. Carnetul de elev, vizat pentru anul de învățământ 2019-2020;
  4. Formularul de asumare a participării la competițiile sportive, *Anexa nr. 2*;
  5. Adeverință medicală de la medicul de familie sau medicul școlii din care să rezulte că elevul este clinic sanatos apt pentru efort fizic.
- ✓ ***Atentie: nu este permisa adeverinta medicala emisa pentru orele de educatie fizica scolara.***

### **2. Numărul jucătorilor**

- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **18 octombrie 2019 ora 20.00** pe adresa de e-mail: [sportpmb@yahoo.com](mailto:sportpmb@yahoo.com) și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 12 jucători (7 titulari și 5 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de handbal, care au trimis pe e-mail tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 12 jucători indiferent daca acestia figureaza sau nu ca legitimați la vreun club sportiv.**
- Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu o singură echipă în competiție.
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de handbal, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de **18 octombrie 2019.**

### **3. Procedura de schimbare a jucătorilor**

- Jucătorii de rezerva pot intra în joc, în orice moment și repetat, fără a anunța cronometrul / scorerul, imediat ce jucătorii pe care îi înlocuiesc au parasit terenul.
- Jucătorii vor parasi terenul de joc si vor intra pe terenul de joc peste propria linie de schimb. Aceste cerinte se aplica si la inlocuirea portarilor.

### **4. Sanctiuni privind schimbarea jucătorilor**

- O schimbare gresita trebuie penalizata cu o eliminare de 2 minute pentru jucatorul vinovat. Daca pentru schimbarea gresita sunt vinovati mai multi jucatori ai aceleiasi echipe in aceeasi situatie, numai primul jucator care a comis abaterea trebuie penalizat. Jocul se reia cu o aruncare libera pentru echipa adversa.
- Daca un jucator suplimentar intra pe teren, fara a face o schimbare, sau daca un jucator de rezerva intervine neregularitar in joc din spatiul de schimb, acesta trebuie eliminat pe timp de 2 minute. De aceea efectivul echipei trebuie redus cu un jucator din teren pentru urmatoarele 2 minute (in afara de faptul ca jucatorul suplimentar trebuie sa paraseasca terenul de joc).
- Daca un jucator eliminat pe 2 minute intra pe teren, in timpul celor 2 minute de eliminare, trebuie sanctionat cu o noua eliminare de 2 minute.
- Aceasta eliminare trebuie sa inceapa imediat, astfel ca efectivul echipei trebuie redus cu inca un jucator pentru diferenta de timp, ramasa neefectuata, de la prima eliminare.
- In ambele cazuri jocul se reia cu aruncare libera pentru echipa adversa.
- Jucatorii pot fi descalificati, si nu mai pot executa alte aruncari de la 7 metri, in caz de comportare nesportiva repetata sau comportare nesportiva grosolana. In cazul in care aceasta descalificare priveste un jucator care a fost nominalizat dar nu a executat inca aruncarea, echipa in cauza trebuie sa nominalizeze un alt jucator pentru a executa aruncarea.
- Regulile de schimbare a jucatorilor se aplica si in timpul unui "time-out" (exceptie in timpul unui "time-out de echipa").

#### **5. Echipamentul jucatorilor**

- Toti jucatorii de camp ai unei echipe trebuie sa poarte echipament uniform.
- Combinatiile de culori si designul echipamentului celor 2 echipe trebuie sa fie clar diferit.
- Toti jucatorii folositi de o echipa ca portari vor avea obligatoriu aceiasi culoare a echipamentului, dar diferita de a jucatorilor de camp ai ambelor echipe si a portarilor echipei adverse.
- Jucatorii trebuie sa poarte pe echipament numere de minimum 20 cm inaltime pe spatele tricoului si de minimum 10 cm pe fata tricoului. Numerele folosite trebuie sa fie de la 1 la 20. Un jucator care este folosit ca portar si jucator de camp va avea obligatoriu acelasi numar in ambele situatii.
- Culoarea numerelor trebuie sa contrasteze clar cu culoarea si designul tricoului.
- Jucatorii trebuie sa poarte pantofi de sport.
- Nu se permite purtarea obiectelor care pot fi periculoase pentru jucatori.
  - ✓ Acestea includ, de exemplu, casti de protectie pentru cap, masti pentru fata, bratari, ceasuri, inele, piercing-uri vizibile, medalioane sau lantisoare, cercei, ochelari fara banda de siguranta sau cu rama solida, sau orice alte obiecte care pot fi periculoase. Inelele plate, cerceii mici si piercieng-uri vizibile, sunt permise numai acoperite si numai in conditiile in care nu creeaza pericol pentru ceilalti jucatori. Benzile pentru cap se permit atata timp cat sunt confectionate din materiale elastice moi.
- Jucatorii care nu respecta aceste cerinte nu vor putea lua parte la joc pana cand nu au corectat neregularitatile.

#### **6. Durata partidelor de handbal: Timpul de joc, Semnalul de sfarsit al jocului si Time-Out.**

##### **Timpul de joc**

- Timpul normal de joc pentru echipe de copii 2 x 20 minute pentru grupa de varsta 8-12 ani.
- In ambele cazuri pauza este, in mod normal, de 10 minute.



Daca rezultatul este egal la sfarsitul timpului regulamentar de joc si daca trebuie desemnat un castigator, echipele vor executa alternativ o serie de 3 aruncari la poarta de la punctul de 7 m.

- Daca dupa seria aruncarilor de departajare, rezultatul este din nou egal, atunci se va trece la regula „aruncarea si ratarea” in principiu primul grsit primul exclus.

**Semnalul de sfarsit de joc**

- Timpul de joc incepe o data cu fluierul arbitrului pentru aruncarea de incepere.
- Timpul de joc se sfarseste o data cu semnalul automat, dat de cronometrul tablei de marcaj sau de cronometrul. Daca un astfel de semnal nu este dat, arbitrul fluiera pentru a arata ca timpul de joc s-a terminat.

**Comentariu:**

- Daca nu exista tabela de marcaj cu cronometru cu semnal automat de final, cronometrul va folosi un ceas de masa, sau un cronometru, si va semnaliza sfarsitul jocului cu un semnal de final.

**7. Lovitura de incepere a partidei**

**Aruncarea de incepere**

- La inceputul jocului, aruncarea de incepere a jocului se executa de catre echipa care a castigat la aruncarea monedei si a ales sa aibe mingea in posesie. Adversarii au atunci dreptul sa-si aleaga terenul.
- Alternativ, daca echipa care a castigat la aruncarea monedei alege terenul, atunci adversarii executa aruncarea de incepere.
- Echipele schimba terenurile in a doua repriza.
- Aruncarea de incepere in cea de-a doua repriza va fi executata de catre echipa care nu a executat aceasta aruncare in prima repriza.
- Pentru fiecare dintre prelungiri se procedeaza din nou la alegeri (aruncarea monedei) si toate cele mentionate se aplica si pentru prelungiri.
- Dupa inscrierea unui gol, jocul se reia cu o aruncare de incepere executata de catre echipa care a primit golul.
- Aruncarea de incepere se executa in orice directie, de la centrul terenului (cu o toleranta laterala de aproximativ 1,5 metri).
- Aruncarea este precedata de un semnal sonor dat prin fluier, si trebuie executata in timp de 3 secunde.
- Jucatorul care executa aruncarea de incepere trebuie sa se pozitioneze cu cel putin un picior pe linia de centru, iar celalalt picior pe linie sau inapoia liniei, si sa ramana in aceasta pozitie pana cand mingea a parasit mana sa.
- Coechipierii sai nu au voie sa treaca linia de centru inaintea semnalului fluierului.
- Pentru aruncarea de incepere de la inceputul fiecarei reprize (inclusiv al prelungirilor), toti jucatorii trebuie sa se gaseasca in propria jumătate de teren.
- Totusi, pentru aruncarea de incepere de dupa marcarea unui gol, adversarii celui care executa aruncarea de incepere pot fi in ambele jumatati de teren.
- In ambele cazuri, adversarii trebuie sa fie la cel putin 3 metri de executantul aruncarii.

**8. Jucarea mingii, Jocul pasiv**

**Jucarea mingii**

- **Se permite:** aruncarea, prinderea, oprirea, impingerea sau lovirea mingii, prin folosirea mainilor (deschise sau inchise), bratelor, capului, toracelui, coapselor si genunchilor;
- tinerea mingii pentru maximum 3 secunde, chiar cand jucatorul este intins pe sol;
- sa se faca maximum 3 pasi cu mingea;
- un pas se considera facut cand:
  - a) un jucator care sta cu ambele picioare pe sol, ridica un picior si-l pune inapoi pe sol,

sau misca un picior dintr-un loc in altul;  
b) un jucator atinge solul numai cu un picior, prinde mingea si atinge solul

cu celalalt picior;  
c) un jucator, dupa o saritura, atinge solul numai cu un picior, apoi sare pe acelasi picior

sau atinge solul cu celalalt picior;  
d) un jucator, dupa un salt, atinge solul simultan cu ambele picioare, si apoi ridica un picior si-l pune inapoi pe sol sau misca un picior dintr-un loc in altul.

**Comentariu:**

Se considera ca s-a facut un singur pas, daca un picior este mutat dintr-un loc in altul, iar celalalt picior este tarat langa primul picior.

- in timp ce se sta pe loc sau se alearga:
  - a) sa bata mingea o data si sa se prinda din nou cu o mana sau cu amandoua;
  - b) sa bata mingea repetat cu o mana (dribling), si apoi sa o prinda sau sa o ridice cu o mana sau cu amandoua;
  - c) sa rostogoleasca mingea pe podea, in mod repetat, cu o mana, si apoi sa o prinda sau sa o ridice cu o mana sau cu ambele.
 Imediat ce mingea a fost jucata astfel si este tinuta intr-o mana sau cu amandoua aceasta trebuie jucata in timp de maximum 3 secunde sau nu mai mult de 3 pasi.
- Driblingul se considera inceput cand jucatorul atinge mingea cu orice parte a corpului si o dirijeaza spre podea. Dupa ce mingea atinge un alt jucator sau poarta, jucatorul are voie s-atinga sau s-o dribleze si s-o prinda din nou.
- sa se treaca mingea dintr-o mana in cealalta.
- sa joace mingea in genunchi, sezand sau intins pe podea;
- aceasta inseamna ca se poate executa o aruncare (de ex. o aruncare libera) dintr-o astfel de pozitie, incluzand cerinta ca jucatorul sa aiba o parte a unui picior in contact cu suprafata de joc.

**Nu se permite sa:**

- sa joace mingea in genunchi, sezand sau intins pe podea;
- sa atinga mingea mai mult decat o singura data, daca aceasta nu a atins intre timp podeaua, alt jucator, sau poarta, dupa ce mingea a fost sub control;
- totusi, atingerea mingii de mai multe ori nu se penalizeaza, daca jucatorul o "balbaie" sau o scapa de sub control in incercarea de a o prinde sau a o opri.
- sa atinga mingea cu orice parte a piciorului de la genunchi in jos, cu exceptia cazului cand mingea a fost aruncata in jucator de catre un adversar;
- Jocul continua daca mingea atinge arbitrul pe terenul de joc.
- Daca un jucator aflat in posesia mingii, paraseste cu unul sau cu ambele picioare terenul de joc (chiar daca mingea este in suprafata de joc), cu intentia de a ocoli un adversar, se va acorda aruncare libera pentru echipa adversa.
- Daca un jucator al echipei aflate in posesia mingii se pozitioneaza in afara terenului de joc fara mingea, arbitrii vor indica jucatorului ca trebuie sa intre in teren. Daca jucatorul nu se conformeaza sau actiunea se repeta de aceeasi echipa se va acorda aruncare libera pentru echipa adversa, fara alta avertizare. Aceste actiuni nu vor fi insotite de sanctiuni disciplinare.

**Jocul pasiv**

- Nu este permis sa se tina mingea in posesia echipei fara a efectua o actiune evidenta de a ataca sau a arunca la poarta .

- Similar, nu este permis sa se intarzie repetat executarea aruncarilor de incepere, libere, de la margine, sau de la poarta, pentru propria echipa Acest lucru este privit ca joc pasiv care trebuie penalizat cu aruncare libera impotriva echipei care se afla in posesia mingii, daca aceasta tendinta nu dispare.
- Aruncarea libera se executa din locul in care se afla mingea, cand jocul a fost intrerupt.
- Cand se recunoaste o tendinta de joc pasiv, trebuie aratat semnalul de preavertizare. Acest lucru da posibilitatea echipei aflata in posesia mingii sa schimbe modul de atac, pentru a evita pierderea posesiei mingii. Daca modul de atac nu se schimba dupa semnalul de preavertizare, sau nu se arunca la poarta, atunci se dicteaza aruncare libera impotriva echipei aflate in posesia mingii.
- In anumite situatii arbitrul poate acorda aruncare libera impotriva echipei aflate in posesia mingii fara nici o presemnalizare, de exemplu cand un jucator intentionat nu foloseste o sansa clara de gol.

## 9. Repunerea mingii in joc

### *Aruncarea de la margine*

- O aruncare de la margine se acorda cand mingea a trecut in totalitate linia de margine, sau cand un jucator de camp al echipei in aparare a fost ultimul care a atins mingea inainte ca aceasta sa iasa in afara terenului peste linia exterioara a propriei porti.
- Se acorda deasemenea cand mingea atinge tavanul sau alt obiect aflat deasupra terenului de joc.
- Aruncarea de la margine se executa fara semnalul prin fluier dat de arbitrii, de catre adversarii echipei al carui jucator a atins mingea, inaintea iesirii acesteia din teren sau inainte ca mingea sa atinga tavanul sau alt obiect aflat deasupra terenului de joc.
- Aruncarea de la margine se executa din locul de unde mingea a traversat linia de margine sau daca mingea a iesit peste linia exterioara a portii, de la intersectia liniei de margine cu linia exterioara a portii de aceeasi parte.
- Pentru aruncare de la margine dupa ce mingea a atins tavanul sau alt obiect aflat deasupra terenului de joc, aruncarea de la margine se va executa de la cel mai apropiat punct al liniei de margine fata de punctul unde mingea a atins tavanul sau un alt obiect aflat deasupra terenului de joc.
- Executantul trebuie sa tina piciorul pe linia de margine si sa ramana in pozitie corecta pana cand mingea i-a parasit mana. Nu este limitata pozitionarea celuilalt picior.
- In timpul executarii aruncarii de la margine adversarii nu se pot apropia la mai putin de 3 metri de executant. Totusi adversarii au dreptul sa stea imediat in afara liniei propriului spatiu de poarta, chiar daca distanta dintre ei si executant este mai mica de 3 metri.

### *Aruncarea de la poarta*

#### *Aruncarea de la poarta se acorda cand:*

- un jucator al echipei adverse patrunde in suprafata de poarta;
- portarul are mingea sub control in suprafata de poarta;
- un jucator al echipei adverse atinge mingea care sta sau se rostogoleste pe podea in suprafata de poarta sau cand mingea trece peste linia exterioara a portii, dupa ce a fost atinsa ultima data de catre portar sau un jucator advers.
- Aceasta inseamna ca in toate situatiile de mai sus mingea este considerata afara din joc, si jocul se va relua cu o aruncare de la poarta daca apare o neregularitate dupa ce aruncarea de la poarta a fost acordata si inainte de executia ei.
- Aruncarea de la poarta se executa de catre portar, fara fluierul arbitrului, din spatiul de poarta peste linia spatiului de poarta.



- Aruncarea de la poarta se considera executata cand mingea aruncata de catre portar traverseaza complet linia spatiului de poarta.
- Jucatorii celeilalte echipe pot sta imediat in afara liniei spatiului de poarta, dar nu au voie sa atinga mingea, pana ce aceasta nu trece complet de linia spatiului de poarta.

#### ***Aruncarea libera***

#### ***Decizia de aruncare libera***

- In principiu, arbitrii intrerup jocul si il reiau cu o aruncare libera pentru adversari cand:
  - a) echipa in posesia mingii a comis o abatere de la regulament, care conduce la pierderea posesiei mingii.
  - b) echipa adversa comite o abatere care determina pierderea posesiei mingii de catre echipa in posesia mingii.
- Arbitri trebuie sa permita continuarea jocului, abtinandu-se de a intrerupe jocul prematur pentru o decizie de aruncare libera.
- arbitri nu trebuie sa decida o aruncare libera daca echipa in aparare castiga posesia mingii imediat dupa o abatere comisa de echipa in atac.
- arbitri nu trebuie sa intervina pana cand nu este clar ca echipa in atac a pierdut posesia mingii sau este in imposibilitate de a continua atacul datorita unei abateri comise de echipa in aparare.
- Daca trebuie acordata o sanctiune disciplinara personala datorita abaterii comise, arbitri pot decide intreruperea imediata a jocului, daca aceasta nu provoaca un dezavantaj echipei care nu a comis abaterea. In caz contrar sanctiunea disciplinara trebuie amanata pana cand situatia existenta a trecut.
- Daca o abatere care in mod normal se sanctioneaza cu aruncare libera, conform Regulii are loc cand mingea nu este in joc, jocul se va relua cu o aruncare corespunzatoare cauzei care a dus la intreruperea sa.
- Suplimentar fata de situatiile indicate , o aruncare libera se va acorda si pentru reluarea jocului in anumite situatii cand jocul este intrerupt (exemplu, cand mingea este in joc), chiar daca nu s-a petrecut nici o abatere de la regulamentul de joc:
  - a) echipa care a fost in posesia mingii atunci cand s-a produs intreruperea, va ramane in posesia mingii;
  - b) daca nici o echipa nu a fost in posesia mingii, atunci echipa care a fost ultima in posesia mingii va fi in posesia mingii;
- Daca se acorda o aruncare libera impotriva echipei aflate in posesia mingii, jucatorul care are mingea in momentul in care fluiera arbitrul, trebuie sa lase mingea sa cada sau sa o puna pe sol, in locul in care se gaseste.

#### ***Executarea aruncarilor libere.***

- Aruncarea libera se executa, in mod normal, fara semnalul sonor al fluierului arbitrului si, in principiu, din locul in care s-a comis abaterea.

#### ***Urmatoarele situatii sunt exceptii de la regula:***

- In situatia descrisa la regulile, aruncarea libera se executa, dupa ce arbitrul a fluierat, in principiu, din locul unde s-a gasit mingea in momentul intreruperii.
- Daca un arbitru sau delegatul tehnic (de la IHF sau al federatiei continentale / nationale) intrerupe jocul din cauza unei abateri a unui jucator sau oficial al echipei din aparare, si aceasta are ca rezultat o atentionare verbala sau o sanctiune personala, atunci aruncarea libera trebuie executata din locul in care s-a gasit mingea cand jocul a fost intrerupt, daca este mai avantajos pentru echipa care executa aruncarea decat locul in care s-a produs abaterea.



- Aceeasi exceptie, ca in paragraful anterior, se aplica si daca cronometrul intrerupe jocul datorita unei abateri conform regulilor 4:2-3 sau 4:5-6.
- Asa cum se indica in regula 7:10, aruncarea libera generata de jocul pasiv se executa din locul in care s-a gasit mingea in momentul in care jocul a fost intrerupt.
- In contradictie cu principiile de baza si procedurile mentionate in paragrafele anterioare, o aruncare libera nu se poate executa niciodata din interiorul propriului spatiului de

- poarta sau din spatiul delimitat de linia spatiului de poarta si linia de aruncare libera a adversarului.
- In orice situatie in care trebuie executata o aruncare libera din locurile mentionate, locul executarii aruncarii trebuie mutat in cel mai apropiat loc aflat imediat in afara zonei interzise.

**Comentariu:**

- Daca locul exact din care trebuie executata aruncarea libera, este la linia de aruncare libera a echipei in aparare, executarea aruncarii trebuie sa se faca exact din locul comiterii abaterii. Totusi, cu cat locul abaterilor este mai departe de linia de aruncare libera a echipei in aparare, cu atat toleranta pentru locul din care se executa aruncarea libera este mai mare. Aceasta toleranta creste pana la 3 metri, in cazul aruncarii libere executate de la limita propriului spatiu de poarta.
- Jucatorii echipei care urmeaza sa execute aruncarea nu trebuie sa atinga sau sa depaseasca linia de aruncare libera a echipei adverse, inainte de executarea aruncarii.
- Arbitri trebuie sa corecteze pozitia atacantilor care se gasesc intre linia spatiului de poarta si linia de aruncare libera inaintea executarii aruncarii libere, daca pozitia incorecta are influenta asupra jocului.
- Aruncarea libera, in acest caz, trebuie executata dupa ce arbitrul fluiera. Aceeasi procedura se aplica daca jucatorii echipei in atac patrund in suprafata restrictionata in timpul executiei aruncarii libere (inainte ca mingea sa paraseasca mana aruncatorului), daca executia aruncarii nu a fost precedata de fluierul arbitrilor.
- In cazul in care executia aruncarii a fost autorizata cu fluier, daca jucatorii echipei in atac ating sau depasesc linia de aruncare libera, inainte ca mingea sa paraseasca mana executantului, se va acorda o aruncare libera echipei in aparare.
- In timpul executarii unei aruncari libere, adversarii trebuie sa ramana la o distanta de cel putin 3 metri de executantul aruncarii. Ei au voie, totusi, sa stea la limita exterioara a liniei propriului spatiu de poarta daca aruncarea libera se executa de la linia de aruncare libera. Incercarea de impiedicare a executiei aruncarii libere se penalizeaza conform Regulamentului.

**10. Aruncarea de la 7 metri**

**Acordarea aruncarii de la 7 metri**  
**O aruncare de la 7 metri se acorda cand:**

- a) se intrerupe neregulamentar o sansa clara de gol, in orice loc pe terenul de joc, de catre un jucator sau oficial al echipei adverse;
- b) se aude un fluierat neautorizat in momentul unei sanse clare de gol;
- c) o sansa clara de gol a fost intrerupta de catre cineva care nu participa la joc, de ex. un spectator care intra in teren, sau oprirea jucatorului printr-un fluier. Prin analogie aceasta regula se aplica si in caz de forta majora, cum ar fi intreruperea curentului electric, jocul fiind intrerupt exact intr-o situatie clara de a marca

- Daca jucatorul in atac ramane in deplin control al corpului si al mingii, chiar daca s-a produs o abatere mentionata la regula 14:1, nu exista nici un motiv sa se acorde o aruncare de la 7 metri, chiar daca jucatorul nu fructifica sansa clara de gol.
- Ori de cateori o decizie de aruncare de la 7 metri apare ca posibila, arbitri trebuie sa se abtina sa intervina pana cand pot aprecia clar, daca aruncarea de la 7 metri este cu adevarat necesara si justificata. Daca atacantul reuseste sa marcheze un gol, cu toata abaterea savarsita de catre aparator, este clar ca nu mai este necesar sa se acorde o aruncare de la 7 metri. Daca insa devine evident ca jucatorul a pierdut cu adevarat controlul mingii sau al corpului, din cauza abaterii savarsite de catre aparator, si sansa clara de gol nu mai exista, atunci trebuie acordata aruncarea de la 7 metri.
  - In momentul acordarii unei aruncari de la 7 metri, arbitri pot acorda time-out, dar numai daca este o intarziere importanta a jocului, de ex. datorita inlocuirii portarului sau aruncatorului si decizia de time-out va fi luata in acord cu principiile si criteriile stabilite de Regulamentul FRH.

#### **Executarea aruncarii de la 7 metri**

- Aruncarea de la 7 metri trebuie executata ca o aruncare spre poarta, in timp de 3 secunde dupa semnalul prin fluier al arbitrului.
- Jucatorul care executa aruncarea de la 7 metri trebuie sa se pozitioneze in spatele liniei de 7 metri dar nu mai departe de un metru de aceasta. Dupa fluierul arbitrului, aruncatorul trebuie sa nu atinga sau sa depaseasca linia de 7 metri, inainte ca mingea sa paraseasca mana sa.
- Dupa executarea aruncarii, mingea nu poate fi atinsa din nou de catre executant sau coechipierii acestuia decat daca a atins adversarii sau barele portii.
- In timpul executarii aruncarii de la 7 metri, coechipierii executantului trebuie sa ramana in afara liniei de aruncare libera, pana cand mingea a parasit mana executantului. Daca nu procedeaza in acest fel se va acorda o aruncare libera impotriva echipei care trebuia sa execute aruncarea de la 7 metri.
- In timpul executarii aruncarii de la 7 metri, adversarii executantului trebuie sa ramana in afara liniei de aruncare libera, si la cel putin 3 metri de linia de 7 metri, pana cand mingea a parasit mana executantului. Daca nu procedeaza in acest fel se va repeta aruncarea de la 7 metri, daca nu a fost marcat un gol, dar nu se va acorda nici un fel de sanctiune disciplinara.
- Aruncarea de la 7 metri, va fi repetata, daca portarul a depasit linia de limitare de la 4 metri, inainte ca mingea sa paraseasca mana executantului aruncarii si daca nu s-a marcat un gol. Deasemeni, nu se va acorda nici un fel de sanctiune disciplinara impotriva portarului.
- Nu este permisa schimbarea portarului cand executantul aruncarii de la 7 metri este pregatit si se afla in pozitie corecta, cu mingea in mana. Orice incercare de efectuare a schimbarii, in aceasta situatie trebuie sanctionata ca o comportare nesportiva.

#### **Instructiuni generale pentru executarea aruncarilor (Aruncarea de incepere, Aruncarea de la margine, Aruncarea de la poarta, Aruncarea libera, si Aruncarea de la 7 metri) Executantul.**

- Nu este permisa schimbarea portarului cand executantul aruncarii de la 7 metri este pregatit si se afla in pozitie corecta, cu mingea in mana. Orice
- incercare de efectuare a schimbarii, in aceasta situatie trebuie sanctionata ca o comportare nesportiva.
- Inaintea executarii unei aruncari, jucatorul trebuie sa se pozitioneze corect pentru efectuarea acesteia. Mingea trebuie sa fie in mana jucatorului. In timpul executiei, cu exceptia aruncarii de la poarta, jucatorul trebuie sa aiba o parte a

picioarului in contact cu solul, pana cand mingea paraseste mana acestuia. Celalalt picior poate fi ridicat si asezat pe sol in mod repetat. Jucatorul trebuie sa mentina pozitia corecta pana cand aruncarea a fost executata.

- O aruncare este considerata executata cand mingea paraseste mana jucatorului. Jucatorul care a executat aruncarea nu are voie sa atinga mingea, daca aceasta nu a fost atinsa de un alt jucator sau de barele portii.
- Un gol poate fi inscris direct din orice fel de aruncare, exceptie facand golul marcat dintr-o aruncare de la poarta in propria poarta (ex. daca portarul scapa mingea aflata sub control in propria poarta).

## 11. Sanctiunile disciplinare

### 11.1. Avertismentul

*Un avertisment poate fi acordat pentru:*

a) faulturi si abateri similare impotriva unui adversar, care nu intra sub incidenta "sanctionarii progresive" in Regula 8:3 din Regulamentul FRH;

*Un avertisment trebuie acordat pentru:*

b) faulturi care trebuie sanctionate progresiv (8:3);

c) comportare nesportiva a unui jucator sau oficial de echipa (8:4,

#### **Comentariu:**

Un jucator nu poate primi decat un avertisment, iar o echipa nu trebuie sa primeasca mai mult de 3 avertismente; ulterior, sanctiunea trebuie sa fie cel putin eliminare de 2 minute;

Un jucator care a fost deja sanctionat cu eliminare de 2 minute nu poate

primi apoi un avertisment.

Oficialii unei echipe nu pot primi mai mult de un avertisment.

Arbitrul va indica avertismentul jucatorului sau oficialului sanctionat si cronometrului / scorerului prin ridicarea cartonasului galben.

### 11.2. Eliminarea

O eliminare (2 minute) **trebuie** acordata pentru:

a) o schimbare gresita, daca un jucator suplimentar intra in teren sau daca un jucator intervine neregular in joc din spatiul de schimb;

b) faulturi repetate din categoria celor care trebuie sanctionate progresiv;

c) comportari nesportive repetate ale unui jucator pe sau in afara terenului de joc;

d) comportare nesportiva a oricarui oficial al unei echipe, dupa ce oricare oficial al aceleiasi echipe a primit un avertisment;

e) comportare nesportiva de asa maniera incat se acorda eliminare de 2 minute la fiecare ocazie;

f) ca o consecinta a descalificarii unui jucator sau oficial de echipa;

g) comportare nesportiva a unui jucator, inainte ca jocul sa fie reluat, dupa ce tocmai a fost sanctionat cu o eliminare de 2 minute.

- echipei sale si sa-si indeplineasca sarcinile in continuare; totusi, numarul jucatorilor din teren al echipei sale se va reduce cu unul pentru 2 minute.
- Dupa ce a acordat time-out, arbitrul va indica clar eliminarea jucatorului sau oficialului vinovat si cronometrului / scorerului prin semnalizarea cu mana ridicata si cu doua degete intinse.

- eliminare se acorda totdeauna pentru 2 minute de joc; a treia eliminare pentru acelasi jucator conduce totdeauna la descalificare.
- Jucatorul eliminat nu are dreptul sa participe la joc in timpul eliminarii sale iar echipa nu are dreptul sa-l inlocuiasca pe teren.
- Timpul de eliminare incepe cu semnalul prin fluier de reluare a jocului.
- Daca o eliminare de 2 minute nu se efectueaza complet in prima repriza, diferenta de timp ramasa neefectuata se va efectua in repriza a doua.
- Aceeasi regula se aplica si in cazul timpului regulamentar de joc si al prelungirilor.
- O eliminare ramasa incomplet efectuata la sfarsitul prelungirilor determina ca jucatorul in cauza sa nu poata participa la tie-break, cum ar fi executarea aruncarilor de departajare, de la 7 metri, conform.

### 11.3. Descalificarea

#### *O descalificare trebuie acordata pentru:*

- a) comportare nesportiva a unui oficial de echipa dupa ce in prealabil au fost sanctionati cu avertisment si o eliminare de 2 minute conform.
  - b) faulturi care pun in pericol sanatatea adversarilor;
  - c) comportari nesportive grosolane ale unui jucator sau oficial de echipa pe sau in afara terenului de joc, si in cazuri de comportare nesportiva semnificativa sau repetata, in timpul aruncarilor de departajare de la 7 metri;
  - d) o violenta a unui jucator inainte de joc sau in timpul procedurii de tie-break;
  - e) o violenta a unui oficial de echipa ;
  - f) a treia eliminare a aceluasi jucator.
- Dupa ce a acordat time-out, arbitrul va indica clar descalificarea jucatorului sau oficialului vinovat si cronometrului / scorerului prin ridicarea cartonasului rosu.
  - descalificare a unui jucator sau oficial de echipa se face intotdeauna pentru timpul de joc ramas de jucat. Jucatorul sau oficialul trebuie sa paraseasca imediat terenul si spatiul de schimb. Dupa plecare jucatorul sau oficialul nu are voie sa aibe nici un fel de contact cu echipa.
  - Descalificarea unui jucator sau a unui oficial de echipa, pe sau in afara terenului, in timpul de joc, atrage totdeauna o eliminare de 2 minute pentru echipa sa.
  - Aceasta inseamna ca numarul jucatorilor de pe teren se va reduce cu unul. Reducerea numarului de jucatori pe terenul de joc va dura 4 minute, daca jucatorul a fost descalificat (in conditiile mentionate regula 16:12b-d). O descalificare reduce numarul jucatorilor sau oficialilor, care sunt disponibili la echipa. Echipa are totusi dreptul sa creasca numarul de jucatori pe teren dupa expirarea timpului de eliminare de 2 minute.
  - O descalificare se acorda, in principiu, numai pentru timpul ramas de jucat in jocul in care este acordata. Este privita ca o decizie a arbitrilor bazata pe observarea de catre ei a faptelor.
  - Nu va exista nici o consecinta ulterioara jocului a descalificarii, cu exceptia cazului unei descalificari generata de o violenta, sau a unei comportari nesportive grosolane a unui jucator sau oficial de echipa intrat in categoria a) d) sau g) in Explicatia Nr. 6. Aceste descalificari vor fi explicate in raportul de joc.

### 11.4. Eliminarea definitiva

#### *O eliminare definitiva trebuie acordata:*

- cand un jucator este vinovat de o violenta in timpul jocului, sau in afara terenului de joc.



- Dupa ce a acordat time-out, arbitrul va indica clar eliminarea definitiva jucatorului vinovat si cronometrului / scorerului prin incrucisarea bratelor deasupra capului.
- eliminarea definitiva se dicteaza intotdeauna pentru tot timpul ramas de jucat si echipa trebuie sa continue sa joace cu un jucator mai putin pe teren. Daca un jucator care a fost eliminat definitiv, a fost eliminat pentru 2 minute (sau abia a primit eliminarea) sau a produs o reducere cu 2 min., atunci o astfel de eliminare sau reducere se va cumula in eliminarea definitiva. Aceasta inseamna ca singura reducere numerica a echipei va fi data doar de eliminarea definitiva.
  - Jucatorul eliminat definitiv nu trebuie inlocuit si trebuie imediat sa paraseasca terenul si zona de schimb. Dupa plecarea, jucatorul nu are voie sa aibe nici un contact cu echipa. O eliminare definitiva trebuie explicata de catre arbitrii in raportul de joc, autoritatilor interesate.

#### **11.5. Mai multe abateri in aceeasi situati:**

- Daca un jucator sau un oficial al unei echipe se face vinovat de mai multe abateri comise simultan sau imediat consecutive, inainte ca jocul sa fie reluat, si aceste abateri necesita sanctiuni diferite, atunci, in principiu, se va dicta numai sanctiunea cea mai severa. Acesta este intotdeauna cazul in care una dintre abateri este violenta. Sunt, totusi, urmatoarele exceptii specifice, cand in toate cazurile, echipa trebuie sa-si reduca efectivul de pe teren pentru 4 minute:

#### **11.6. Eliminare:**

- a) daca un jucator care a fost sanctionat cu o eliminare de 2 minute se face vinovat de o comportare nesportiva inainte ca jocul sa fie reluat, atunci jucatorul este sanctionat cu o eliminare suplimentara de 2 minute; “Daca eliminarea aditionala (suplimentara) este a treia pentru jucatorul respectiv, atunci acesta va fi descalificat”;
  - b) daca un jucator care tocmai a fost descalificat (direct sau pentru a treia eliminare temporara) se face vinovat de o comportare nesportiva, inainte de reluarea jocului, atunci echipa este sanctionata cu o pedeapsa suplimentara, astfel ca reducerea efectivului va fi pentru 4 minute;
  - c) daca un jucator care tocmai a fost sanctionat cu eliminare pe timp de 2 minute se face vinovat de o comportare nesportiva grosolana, inainte de reluarea jocului, acesta va fi descalificat; aceste sanctiuni combinate conduc la o reducere a efectivului pe timp de 4 minute;
  - d) daca un jucator care tocmai a fost descalificat (direct sau datorita celei de-a treia eliminari temporare) se face vinovat de o comportare nesportiva grosolana, inainte de reluarea jocului, echipa sa va primi o noua sanctiune, astfel incat reducerea va fi pentru 4 minute .
- Situatiile descrise in Regulile prezentate anterior se refera, in general la abateri savarsite in timpul de joc. In spiritul acestor reguli “timpul de joc” include si prelungirile si “time-out”, toate pauzele si intreruperile si, in cazul regulii, deasemenea orice modalitati de “tie-break” (cum ar fi departajarea prin aruncari de la 7m).

In timpul acestor proceduri de “tie-break”, arbitrii pot decide, ca sanctiunile legate de timp sunt lipsite de importanta, iar orice caz de comportare nesportiva semnificativa sau repetata trebuie sa conduca la descalificarea de la participarea la astfel de proceduri.

#### **11.7. Abateri in afara timpului de joc**

Comportarile nesportive, comportarile nesportive grosolane sau violenta din partea

unui jucător sau oficial în locul unde se joacă un meci, dar în afara terenului de joc, se sancționează astfel:

***Inainte de joc:***

- a) avertisment în caz de comportare nesportivă;
- b) descalificarea sportivului sau oficialului vinovat în caz de comportări nesportive repetate sau grosolane sau violente, dar echipa are dreptul să înceapă jocul cu 14 jucători și 4 oficiali;

Aceste sancțiuni pentru abateri înainte de joc, pot fi acordate în orice moment al jocului, oricând o persoană vinovată este identificată ca participând la joc iar acest lucru nu a putut fi stabilit la momentul incidentului.

**12. Calificarea echipelor:**

- Kids Sport Festival la Handbal - Ediția 2019 se joacă în sistem eliminatorkiu, în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor și a căpitanilor echipelor de elevi înscrise în competiție.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe [sportpmb@yahoo.com](mailto:sportpmb@yahoo.com) și meciurile au caracter eliminatorkiu, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de **22 octombrie 2019**, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă. Locația va fi stabilită după perioada înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe site-ul instituției [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro)
- Jucătorii vor avea asupra lor, la toate jocurile, cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2019-2020, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care-l dispută.

**13. Premiile competiției:** în urma desfășurării competiției de handbal masculin și feminin, se vor acorda premii conform capitolului V, Titluri și Premii, art. 12 din Regulamentul general al proiectului.

Pentru simplificare, prezentul regulament se folosește forma masculină a cuvintelor atunci când face referire la jucători, oficiali, arbitri și alte persoane. Regulile se aplică totuși în mod egal, atât în cadrul competițiilor de handbal masculin, cât și în cadrul competițiilor de handbal feminin, excepție făcând regula pentru mărimea mingii de joc