

**RĂGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL
EVENIMENTULUI SPORTIV "KIDS SPORT FESTIVAL-2019"**

-DISCIPLINA VOLEI-

PROEDUS

BUCUREȘTI 2019

CUPRINS

Punctul 1..... Participarea la competiție

Punctul 2.....Numărul jucătorilor

Punctul 3..... Capitanul

Punctul 4..... Antrenorul/ profesorul

Punctul 5..... Echipamentul jucatorilor

Punctul 6..... Pentru a marca un punct

Punctul 7 Pentru a castiga un set

Punctul 8 Pentru a castiga un meci

Punctul 9.....Forfait si echipa incompleta

Punctul 10.....Durata partidei

Punctul 11..... Tragerea la sorti

Punctul 12..... Timpi de odihna

Punctul 13 Inlocuiri de jucatori

Punctul 14..... Pauze intre seturi

Punctul 15 Schimbări ale terenurilor

Punctul 16 Jocul cu mingea

Punctul 17..... Conduita sportiva

Punctul 18 Fair play

Punctul 19Premiile competitiei

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere în competiția derulată sub egida evenimentului „KIDS SPORT FESTIVAL-2019”, îl au toti elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2019 se pot înscrie elevii claselor V - VIII din București, născuți după 1 ianuarie 2004.
- Pentru înscrierea echipelor este necesar completarea „Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, clasa, unitatea de învățământ, anul nașterii, copia certificatului de naștere, Codul Numeric Personal, precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea “clinic sănătos - apt pentru efort fizic”). „Formularul de înscriere” trebuie să fie certificat și semnat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea “certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **18 octombrie 2019 ora 20.00** pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 10 jucători (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe e-mail Formularul de înscriere cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă acestia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu o singură echipă în competiție.
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de volei, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de **18 octombrie 2019**.
- Competiția de Volei - Ediția 2019 se joacă în sistem eliminatoriu, în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor și a căpitanilor echipelor de elevi înscrise în competiție.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe sportpmb@yahoo.com și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de **22. octombrie 2019**, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă. Locația va fi stabilită după perioada de înscrieri în funcție de numărul echipelor înscrise în proiect și va fi publicată pe site-ul instituției www.proedus.ro
- Jucătorii vor avea asupra lor, la toate jocurile, cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2019-2020, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care-l dispută.
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.

- Echipele ale caror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- **Atentie!** Pentru a încuraja înscrierea a cât mai multe echipe la activitățile proiectului “Kids Sport Festival 2019”, se acceptă înscrierea unităților școlare pe baza primei părți a formularului de înscriere, urmand ca la începerea primului meci, cadrul didactic însoțitor/coordonator să prezinte formularul completat cu toate cerințele.

Documentele necesare participării la competiție:

1. Fișa de înscriere, completată cu cerințele impuse conform *Anexei 1* din Regulamentul proiectului, certificată și semnată de conducerea unității de învățământ.
2. Cartea de identitate/ Certificatul de Naștere al fiecărui elev;
3. Carnetul de elev, vizat pentru anul de învățământ 2019-2020;
4. Formularul de asumare a participării la competițiile sportive, *Anexa nr. 2*;
5. Adevăriniță medicală de la medicul de familie sau medicul școlii din care să rezulte că elevul este clinic sanatos apt pentru efort fizic.

Atentie: nu este permisă adevărinița medicală emisă pentru orele de educație fizică școlară.

2. Numarul jucatorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucători pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe banca împreună cu jucătorii de rezervă.
- Unul dintre jucători (*altul decât Libero-ul*) este capitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucătorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să patrundă pe teren și să participe la meci. După ce capitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componenta echipei nu mai poate fi modificată.

3. Capitanul

- ÎNAINTEA MECIULUI, capitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorti.
- ÎN TIMPUL MECIULUI, capitanul echipei acționează în calitate de capitan în joc atât timp cât el se află pe teren. Când capitanul echipei nu se află pe teren, antrenorul sau capitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de capitan în joc. Acest capitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, capitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.
- Capitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afara din joc, pentru:
 - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea, pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor. În cazul în care explicația arbitrilor nu îl satisface, capitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, capitanul își poate rezerva

trebuie imediat sa-si exprime dezacordul. Astfel, capitanul își poate rezerva dreptul sa înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficiala pe foaia de arbitaj;

- a cere timpi de odihna si înlocuiri de jucatori.

4. Antrenorul/ profesorul

- Pe toata durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formatiile de start, solicita înlocuirile si timpii de odihna pentru a da instructiuni. În timpul exercitarii acestor atributii, interlocutorul sau oficial este al doilea arbitru.
- **INAINTEA MECIULUI**, antrenorul înscrie sau verifica numele jucatorilor sai si numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj si apoi o semneaza.
- sta pe banca pentru rezerve, cel mai aproape de scorer, dar isi poate parasi pentru un timp pozitia;
- cere timpii de odihna si înlocuirile;
- antrenorul, ca dealtfel toti ceilalti membri ai echipei, poate da indicatii jucatorilor din teren. Antrenorului i se permite sa stea în picioare sau sa se deplaseze în interiorul zonei libere din fata bancii pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac pâna în zona de încălzire, fara a deranja sau întârzia jocul.

5. Echipamentul jucatorilor

- Echipamentul jucatorului se compune dintr-un tricou, un sort, sosete si pantofi de sport.
- Culoarea si designul tricourilor, sorturilor si sosetelor întregii echipe trebuie sa fie uniforme (*cu exceptia Libero-ului*). Echipamentul trebuie sa fie curat.
- Tricourile jucatorilor trebuie sa fie numerotate de la 1 pâna la 18.
- Este interzisa purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferita de cea a altor jucatori, (*cu exceptia Libero-ului*).
- Este interzis sa fie purtate obiecte care pot sa provoace accidentari sau sa ofere un avantaj artificial jucatorului.
- Jucatorii pot sa poarte ochelari sau lentile de contact pe propria raspundere.

6. Pentru a marca un punct

- O echipa câștiga un punct:
 - daca reuseste sa trimita mingea în interiorul terenului de joc advers;
 - daca echipa adversa comite o greseala;
 - daca echipa adversa este sanctionata cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu si se termina când mingea este afara din joc.
- Daca echipa la serviciu câștiga faza de joc ea câștiga un punct si va servi în continuare.
- Daca echipa la primire câștiga faza de joc ea câștiga un punct si dreptul de a servi.

7. Pentru a castiga un set

- Un set (cu exceptia celui decisiv) este câștigat de echipa care obtine prima 25 puncte cu un avans minim de doua puncte fata de cealalta echipa. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continua pâna când este realizata o diferenta de doua puncte (26 - 24, 37-35, .).

- Setul decisiv este jucat până la punctul 15 cu o diferență minimă de două puncte între cele două echipe.

8. Pentru a castiga un meci

- Meciul este câștigat de echipa care obține două seturi.

9. Forfait și echipa incompletă

- Dacă o echipă refuză să joace după ce a fost solicitată să o facă, ea este declarată *forfait* și pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 și 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipă care, fără justificări valabile, nu se prezintă la timp pe terenul de joc, este declarată *forfait* cu același rezultat ca cel menționat mai sus.
- O echipă declarată *incompletă* pentru un set sau pentru meci pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele și seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompletă păstrează punctele și seturile câștigate.

10. Durata partidei

- Se joacă 2 seturi din 3, pe toată durata turneului

11. Tragerea la sorti

- Înaintea meciului, primul arbitru efectuează o tragere la sorti pentru a decide asupra primului serviciu și a terenurilor de joc în primul set.
- Dacă trebuie să fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedează la o nouă tragere la sorti.
- Tragerea la sorti se efectuează în prezența celor doi capitani ai echipelor
- Câștigătorul tragerii la sorti alege dreptul de a servi sau a primi serviciul sau partea de teren în care va alege să joace primul set

12. Timpi de odihnă

- Pe parcursul fiecărui set echipele au dreptul la 2 timpi de odihnă, cu durata de 30 sec.

13. Înlocuiri de jucători

- Înlocuirea este actul prin care un jucător (altul decât libero-ul sau jucătorul substituit de el), după ce a fost înregistrat de către scorer, intră în joc pentru a ocupa poziția unui alt jucător care trebuie să părăsească terenul. Înlocuirile trebuie să fie autorizate de arbitru.
- Un jucător din formația de start poate ieși din joc și reîntra, dar numai o singură dată într-un set și numai în poziția pe care el o ocupa anterior în formația de start.
- Un jucător de rezervă poate intra în joc, dar numai o singură dată într-un set în locul unui jucător din formația de start și poate fi înlocuit numai de jucătorul căruia el i-a luat locul.

14. Pauze între seturi

- Toate pauzele între seturi au o durată de trei minute.
- În această perioadă de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc și înscrierea formațiilor pe foaia de arbitraj.

15. Schimbări ale terenurilor

- După fiecare set, echipele schimbă terenurile de joc, cu excepția setului decisiv.
- În setul decisiv, de îndată ce o echipă a realizat 8 puncte, trebuie să fie efectuată fără nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozițiile jucătorilor rămân aceleași.

16. Jocul cu mingea

- Un punct se câștigă dacă mingea atinge terenul advers, dacă se comite fault sau dacă nu se respectă regula celor trei atingeri

- Ori de câte ori o echipă castiga serviciul de la adversari, jucătorii își schimbă locurile pe teren, efectuând o rotație.
- Echipele aflate față în față încearcă să-și retrimite mingea în joc, astfel încât adversarul să nu poată returna, în condiții regulamentare.

17. Conduita sportivă

- Participanții trebuie să cunoască și să respecte regulile jocului de volei.
- Participanții trebuie să accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fără a le comenta.
- În caz de dubii, clarificarea situației poate fi cerută numai prin capitanul în joc.
- Participanții trebuie să se abțină de la acțiuni sau atitudini care ar influența deciziile arbitrilor sau care acopere greselile comise de echipa lor.

18. Fair play

- Participanții trebuie să se comporte respectuos și politicos în spiritul FAIR PLAY-ului, nu numai față de arbitri ci și față de ceilalți oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- În timpul meciului este permisă comunicarea între membrii echipei.

19. Premiile competiției

Participanții la competițiile din cadrul evenimentului „Kids Sport Festival 2019,” vor fi premiați, conform prevederii art. 19, capitolul V, din Regulamentul de organizare și desfășurare evenimentului.