

KID'S SPORT FESTIVAL 2016

CUPA ELEVILOR BUCURESTENI LA TENIS DE CÂMP

București, 01 - 09 OCTOMBRIE 2016

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la Cupa Elevilor Bucureșteni, competiție derulată sub egida evenimentului KID'S SPORT FESTIVAL, îl au elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2016 se vor admite elevii claselor V - VIII din București, născuți după 1 ianuarie 2001.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv.**
- Pentru înscrierea elevilor este necesar numele și prenumele jucătorului, clasa de școală, anul nașterii, copia certificatului de naștere, Codul Numeric Personal, precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea "clinic sănătos - apt pentru efort fizic"), tabel vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea "certificăm exactitatea datelor înscrise".
- Înscrierea elevilor se va face până cel târziu la data de vineri 23 septembrie 2016 ora 22:00 pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com.
- Kid's Sport Festival la Tenis de Camp - Ediția 2016 se joacă în sistem eliminatoriu, în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor.
- La startul competiției participă toți elevii înscriși pe sportpmb@yahoo.com și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare elev participant jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de elevi înscriși în competiție.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc la Palatul Național al Copiilor (sala mare de festivități), în ziua de miercuri 28 septembrie 2016, ora 13.00, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.

SCORUL INTR-UN GAME

Game-ul standard

Scorul intr-un game standard se tine dupa cum urmeaza cu scorul servantului anuntat primul:

Niciun punct — “zero”

Primul punct — “15”

Al doilea punct — “30”

Al treilea punct — “40”

Al patrulea punct — “Game” cu excepția cazului în care fiecare jucător / echipa a câștigat trei puncte și scorul va fi “Egalitate”. După “Egalitate” scorul va fi “Avantaj” pentru jucătorul / echipa care a câștigat următorul punct. Dacă același jucător / echipa câștiga de asemenea următorul punct, acel jucător / echipa câștiga “Game”-ul; dacă jucătorul / echipa adversă câștiga următorul punct, scorul este din nou “Egalitate”. Un jucător / echipa trebuie să câștige două puncte consecutive imediat după “Egalitate” pentru a câștiga “Game”-ul.

Tie-break

În tie-break, scorul se ține “Zero”, “1”, “2”, “3”, etc. Primul jucător / echipa care câștiga șapte puncte câștiga “Game”-ul și “Set”-ul, cu condiția să fie o diferență de două puncte față de oponent(ți). Dacă este necesar, tiebreak- ul va continua până această diferență este realizată. Jucătorul care urmează la serviciu va servi primul punct al tie-break-ului.

Următoarele două puncte va servi oponentul(ți) (la dublu jucătorul echipei adverse care urmează la serviciu). După această fiecare jucător / echipa va servi alternativ câte două puncte până la sfârșitul tie-break-ului (la dublu, alternanța la serviciu în fiecare echipă va continua în aceeași ordine ca în timpul acelui set). Jucătorul / echipa a cărui rând a fost să servească primul în tie-break va fi primitor în primul game al setului următor.

SCORUL INTR-UN SET

Există diferite moduri de a ține scorul într-un set. Cele două moduri principale sunt “Advantage Set” și “Tie-break Set”. Oricare mod poate fi folosit cu condiția ca cel care va fi folosit să fie anunțat înaintea competiției. Dacă este folosit “Tie-break set” trebuie de asemenea anunțat dacă setul decisiv va fi jucat ca “Tie-break Set” sau “Advantage Set”.

a. “Advantage Set”

Primul jucător / echipa care câștiga șase game-uri câștiga acel “Set”, cu condiția să fie o diferență de două game-uri față de oponent(ți). Dacă este necesar, setul va continua până această diferență este realizată.

b. “Tie-break Set”

Primul jucător / echipa care câștiga șase game-uri câștiga acel “Set”, cu condiția să fie o diferență de două game-uri față de oponent(ți). Dacă scorul este 6 — 6 se va juca un tiebreak.

SCORUL INTR-UN MECI

Un meci poate fi jucat după sistemul “cel mai bun din 3 seturi” (un jucător / echipă trebuie să

câștige 2 seturi ca să câștige meciul) sau după sistemul “cel mai bun din 5 seturi” (un jucător /

echipă trebuie să câștige 3 seturi ca să câștige meciul).