

KID' S SPORT FESTIVAL 2016

CUPA ELEVILOR BUCURESTENI LA VOLEI

București, 01 - 09 OCTOMBRIE 2016

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la Cupa Elevilor Bucureșteni, competiție derulată sub egida evenimentului KID'S SPORT FESTIVAL, îl au elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2016 se vor admite elevii claselor V - VIII din București, născuți după 1 ianuarie 2001.
- Pentru înscrierea echipelor este necesar tabelul nominal, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, clasa de școală, anul nașterii, copia certificatului de naștere, Codul Numeric Personal, precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea "clinic sănătos - apt pentru efort fizic"), tabel vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea "certificăm exactitatea datelor înscrise".
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de vineri 23 septembrie 2016 ora 20:00 pe adresa de e-mail: sportpmb@yahoo.com și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 10 jucători (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe e-mail tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu o singură echipă în competiție.
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de volei, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de 25 septembrie 2016.
- Cupa Elevilor Bucureșteni la Volei - Ediția 2016 se joacă în sistem eliminatoriu, în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor și a căpitanilor echipelor de elevi înscrise în competiție.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe sportpmb@yahoo.com și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare echipă participantă jucând mai multe

meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.

- Tragerea la sorti a meciurilor din cadrul competiției va avea loc la Palatul Național al Copiilor (sala mare de festivități), în ziua de miercuri 28 septembrie 2016, ora 13.00, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Jucatorii vor avea asupra lor, la toate jocurile, cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2016 – 2017, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care-l dispută.
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele ale caror galerii de suporterii vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

2. Numarul jucatorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucători pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe banca împreună cu jucătorii de rezervă.
- Unul dintre jucători (*altul decât Libero-ul*) este capitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucătorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să patrundă pe teren și să participe la meci. După ce capitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componența echipei nu mai poate fi modificată.

3. Capitanul

- ÎNAINTEA MECIULUI, capitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorti.
- ÎN TIMPUL MECIULUI, capitanul echipei acționează în calitate de capitan în joc atât timp cât el se află pe teren. Când capitanul echipei nu se află pe teren, antrenorul sau capitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de capitan în joc. Acest capitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, capitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.
- Capitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afara din joc, pentru:
 - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea, pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor. În cazul în care explicația arbitrilor nu îl satisface, capitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, capitanul își poate rezerva dreptul să înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficială pe foaia de arbitraj;
 - a cere timpi de odihnă și înlocuiri de jucători.

4. Antrenorul/ profesorul

- Pe toata durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formatiile de start, solicita înlocuirile si timpii de odihna pentru a da instructiuni. În timpul exercitarii acestor atributii, interlocutorul sau oficial este al doilea arbitru.
- INAINTEA MECIULUI, antrenorul înscrie sau verifica numele jucatorilor sai si numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj si apoi o semneaza.
- sta pe banca pentru rezerve, cel mai aproape de scorer, dar isi poate parasi pentru un timp pozitia;
- cere timpii de odihna si înlocuirile;
- antrenorul, ca dealtfel toti ceilalti membri ai echipei, poate da indicatii jucatorilor din teren. Antrenorului i se permite sa stea în picioare sau sa se deplaseze în interiorul zonei libere din fata bancii pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac pâna în zona de încălzire, fara a deranja sau întârzia jocul.

5. Echipamentul jucatorilor

- Echipamentul jucatorului se compune dintr-un tricou, un sort, sosete si pantofi de sport.
- Culoarea si designul tricourilor, sorturilor si sosetelor întregii echipe trebuie sa fie uniforme (*cu exceptia Libero-ului*). Echipamentul trebuie sa fie curat.
- Tricourile jucatorilor trebuie sa fie numerotate de la 1 pâna la 18.
- Este interzisa purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferita de cea a altor jucatori, (*cu exceptia Libero-ului*).
- Este interzis sa fie purtate obiecte care pot sa provoace accidentari sau sa ofere un avantaj artificial jucatorului.
- Jucatorii pot sa poarte ochelari sau lentile de contact pe propria raspundere.

6. Pentru a marca un punct

- O echipa câstiga un punct:
 - daca reuseste sa trimita mingea în interiorul terenului de joc advers;
 - daca echipa adversa comite o greseala;
 - daca echipa adversa este sanctionata cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu si se termina când mingea este afara din joc.
- Daca echipa la serviciu câstiga faza de joc ea câstiga un punct si va servi în continuare.
- Daca echipa la primire câstiga faza de joc ea câstiga un punct si dreptul de a servi.

7. Pentru a castiga un set

- Un set (cu exceptia celui decisiv) este câstigat de echipa care obtine prima 25 puncte cu un avans minim de doua puncte fata de cealalta echipa. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continua pâna când este realizata o diferenta de doua puncte (26 - 24, 37-35, .).
- Setul decisive este jucat pana la punctual 15 cu o diferenta minima de doua puncte între cele doua echipe.

8.Pentru a castiga un meci

- Meciul este câștigat de echipa care obtine doua seturi.

9.Forfait si echipa incompleta

- Daca o echipa refuza sa joace dupa ce a fost solicitata sa o faca, ea este declarata **forfait** si pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 si 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipa care, fara justificari valabile, nu se prezinta la timp pe terenul de joc, este declarata **forfait** cu acelasi rezultat ca cel mentionat mai sus.
- O echipa declarata **incompleta** pentru un set sau pentru meci pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele si seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompleta pastreaza punctele si seturile câștigate.

10.Durata partidei

- Se joaca 2 seturi din 3 , pe toata durata turneului

11.Tragerea la sorti

- Înaintea meciului, primul arbitru efectueaza o tragere la sorti pentru a decide asupra primului serviciu si a terenurilor de joc în primul set.
- Daca trebuie sa fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedeaza la o noua tragere la sorti.
- Tragerea la sorti se efectueaza în prezenta celor doi capitani ai echipelor
- Câștigătorul tragerii la sorti alege dreptul de a servi sau a primi serviciul sau partea de teren in care va alege sa joace primul set

12.Timpi de odihna

- Pe parcursul fiecarui set echipele au dreptul la 2 timpi de odihna, cu durata de 30 sec.

13.Inlocuiri de jucatori

- Înlocuirea este actul prin care un jucator (altul decat libero-ul sau jucatorul substituit de el), dupa ce a fost înregistrat de catre scorer, intra în joc pentru a ocupa pozitia unui alt jucator care trebuie sa paraseasca terenul. Înlocuirile trebuie sa fie autorizate de arbitru.
- Un jucator din formatia de start poate iesi din joc si reintra, dar numai o singura data într-un set si numai în pozitia pe care el o ocupa anterior în formatia de start.
- Un jucator de rezerva poate intra în joc, dar numai o singura data într-un set în locul unui jucator din formatia de start si poate fi înlocuit numai de jucatorul caruia el i-a luat locul.

14.Pauze între seturi

- Toate pauzele între seturi au o durata de trei minute.
- În aceasta perioada de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc si înscrierea formatiilor pe foaia de arbitraj.

15.Schimbari ale terenurilor

- Dupa fiecare set, echipele schimba terenurile de joc, cu exceptia setului decisiv.
- nsetul decisiv, de îndata ce o echipa a realizat 8 puncte, trebuie sa fie efectuata fara nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozitiile jucatorilor ramân aceleasi.

16.Jocul cu mingea

- Un punct se castiga daca mingea atinge terenul advers, daca se comite fault sau daca nu se respecta regula celor trei atingeri
- Ori de cate ori o echipa castiga serviciul de la adversari, jucatorii isi schimba locurile pe teren, efectuand o rotatie.
- Echipele aflate fata in fata incearca sa-si retrimita mingea in joc, astfel incat adversarul sa nu poata returna, in conditii regulamentare.

17. Conduita sportiva

- Participantii trebuie sa cunoasca si sa respecte regulile jocului de volei.
- Participantii trebuie sa accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fara a le comenta
- În caz de dubii, clarificarea situatiei poate fi ceruta numai prin capitanul în joc.
- Participantii trebuie sa se abtina de la actiuni sau atitudini care ar influenta deciziile arbitrilor sau care acopera greselile comise de echipa lor.

18. Fair play

- Participantii trebuie sa se comporte respectuos si politicos în spiritul FAIR PLAY-ului, nu numai fata de arbitri ci si fata de ceilalti oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- in timpul meciului este permisa comunicarea între membrii echipei.