

Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv

“ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI”

pentru elevii claselor IX – XII

-DISCIPLINA VOLEI-

PROEDUS

BUCUREȘTI 2023

CUPRINS

Punctul 1..... Participarea la competiție

Punctul 2.....Numărul jucătorilor

Punctul 3..... Căpitanul

Punctul 4..... Antrenorul/ profesorul

Punctul 5..... Echipamentul jucătorilor

Punctul 6..... Pentru a marca un punct

Punctul 7 Pentru a castiga un set

Punctul 8 Pentru a câștiga un meci

Punctul 9..... Forfait si echipa incompleta

Punctul 10.....Durata partidei

Punctul 11..... Tragerea la sorți

Punctul 12..... Timpi de odihnă

Punctul 13 Înlocuiri de jucători

Punctul 14..... Pauze între seturi

Punctul 15 Schimbări ale terenurilor

Punctul 16 Jocul cu mingea

Punctul 17..... Conduita sportivă

Punctul 18 Fair play

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la „ Trofeul Bucureștiului”, competiție derulată sub egida evenimentului Academia Sportului, îl au elevii unităților de învățământ liceal (clasele IX- XII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2023 se vor admite elevii claselor IX - XII din București, născuți după 1 ianuarie 2003.
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea ”Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, data nașterii, clasa, precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea ”CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC”. Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea ”certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- *Unitățile de învățământ au obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, așadar astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către PROEDUS pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea Anexei nr 7 la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acestuia în cadrul www.proedus.ro*
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 25 aprilie 2023 pe www.proedus.ro și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 10 jucători (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe www.proedus.ro tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv .**
- **Unitățile de învățământ se pot înscrie cu un număr nelimitat de echipe pe fiecare disciplină, atâta timp cât elevii ECHIPEI 1 nu se regăsesc în ECHIPA 2. În cazul în care un elev se va regăsi pe lista ambelor echipe, ACESTEA VOR FI DESCALIFICATE AUTOMAT din Competiție !**
- **În cazul în care o unitate de învățământ este înscrisă cu cel puțin 2 echipe la aceeași disciplină sportivă, există posibilitatea întâlnirii acestora în urma tragerii la sorți.**
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de volei în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de 2 mai 2023
- „Academia Sportului – Trofeul Bucureștiului” cuprinde două faze:

1) Faza preliminariilor competiției, la startul căreia participă toate echipele înscrise pe www.proedus.ro unde meciurile au caracter eliminatorkiu, fiecare echipă participantă jucând 2 sau 3 meciuri de calificare pentru turneul final, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial cu 64 / 128 de poziții la tragerea la sorți (sunt marcate 128 de poziții inițiale ce vor fi ocupate de echipele înscrise în competiție, din care după jocurile etapei 1 rezultă 64 de echipe, din care după jocurile etapei 2 rezultă 32 de echipe, din care după jocurile etapei 3 rezultă cele 16 echipe calificate la turneul final).

2) Faza turneului final al competiției, la care se califică cele 16 echipe din cele 2 / 3 etape ale fazei preliminariilor. - Primele 2 echipe din cele 4 grupe participă la etapa sferturilor de finală. - Începând din etapa sferturilor de finală meciurile sunt eliminatorkiu (sferturile de finală / semifinalele / finala).

- Pentru a desemna echipa de pe locul III se va disputa și finala mică.

- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc în ziua de 27 aprilie 2023 în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Jucătorii vor avea asupra lor la toate jocurile carnetul de elev cu viza pe anul școlar 2022-2023, pe care sunt obligați să îl prezinte la fiecare joc pe care îl dispută.
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentul solicitat, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din „Academia Sportului – Trofeul Bucureștiului” la disciplina volei și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor vor fi eliminate din competiție și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

• **2. Numărul jucătorilor**

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători.
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucatori pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe bancă împreună cu jucătorii de rezervă.
- Unul dintre jucatori (*altul decat Libero-ul*) este căpitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucătorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să pătrundă pe teren și să participe la meci. După ce căpitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componenta echipei nu mai poate fi modificată.

• **3. Căpitanul**

- ÎNAINTEA MECIULUI, căpitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorți.
- ÎN TIMPUL MECIULUI, căpitanul echipei acționează în calitate de căpitan în joc atât timp cât el se afla pe teren. Când căpitanul echipei nu se afla pe teren, antrenorul sau căpitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de căpitan în joc. Acest căpitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, căpitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.

- Căpitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afară din joc, pentru:
 - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor. În cazul în care explicația arbitrilor nu îl satisface, căpitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, căpitanul își poate rezerva dreptul să înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficială pe foaia de arbitraj;
 - a cere timpi de odihnă și înlocuiri de jucători.

4. Antrenorul/ profesorul

- Pe toată durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formațiile de start, solicită înlocuirile și timpii de odihnă pentru a da instrucțiuni. În timpul exercitării acestor atribuții, interlocutorul său oficial este al doilea arbitru.
- ÎNAINTEA MECIULUI, antrenorul înscrie sau verifică numele jucătorilor săi și numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj și apoi o semnează.
- stă pe banca pentru rezerve, cel mai aproape de scorer, dar își poate părăsi pentru un timp poziția;
- cere timpii de odihnă și înlocuirile;
- antrenorul, ca de altfel toți ceilalți membri ai echipei, poate da indicații jucătorilor din teren. Antrenorului i se permite să stea în picioare sau să se deplaseze în interiorul zonei libere din fața băncii pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac până în zona de încălzire, fără a deranja sau întârzia jocul.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul jucătorului se compune dintr-un tricou, un șort, șosete și pantofi de sport.
- Culoarea și designul tricourilor, șorturilor și șosetelor întregii echipe trebuie să fie uniforme (*cu excepția Libero-ului*). Echipamentul trebuie să fie curat.
- Tricourile jucătorilor trebuie să fie numerotate de la 1 până la 18.
- Este interzisă purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferită de cea a altor jucători, (*cu excepția Libero-ului*).
- Este interzis să fie purtate obiecte care pot să provoace accidentări sau să ofere un avantaj artificial jucătorului.
- Jucătorii pot să poarte ochelari sau lentile de contact pe propria răspundere.

6. Pentru a marca un punct

- O echipă câștigă un punct:
 - dacă reușește să trimită mingea în interiorul terenului de joc advers;
 - dacă echipa adversă comite o greșală;
 - dacă echipa adversă este sancționată cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu și se termină când mingea este afară din joc.
- Dacă echipa la serviciu câștigă faza de joc, ea câștigă un punct și va servi în continuare.
- Dacă echipa la primire câștigă faza de joc, ea câștigă un punct și dreptul de a servi.

7.Pentru a câștiga un set

- Un set (cu excepția celui decisiv) este câștigat de echipa care obține prima 25 puncte cu un avans minim de două puncte față de cealaltă echipă. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continua până când este realizată o diferență de două puncte (26 - 24, 37-35, ..).
- Setul decisiv este jucat până la punctul 15 cu o diferență minimă de două puncte între cele două echipe.

8.Pentru a câștiga un meci

- Meciul este câștigat de echipa care obține două seturi.

9.Forfait si echipa incompletă

- Dacă o echipă refuză să joace după ce a fost solicitată să o facă, ea este declarată *forfait* si pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 si 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipă care fără justificări valabile, nu se prezintă la timp pe terenul de joc, este declarată *forfait* cu același rezultat ca cel menționat mai sus.
- O echipă declarată *incompletă* pentru un set sau pentru meci, pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele si seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompletă păstrează punctele si seturile câștigate.

10.Durata partidei

- Se joacă 2 seturi din 3 , pe toată durata turneului

11.Tragerea la sorți

- Înaintea meciului, primul arbitru efectuează o tragere la sorți pentru a decide asupra primului serviciu si a terenurilor de joc în primul set.
- Dacă trebuie să fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedează la o nouă tragere la sorți.
- Tragerea la sorți se efectuează în prezența celor doi căpitani ai echipelor.
- Câștigătorul tragerii la sorți alege dreptul de a servi sau a primi serviciul sau partea de teren în care va alege să joace primul set.

12.Timpi de odihnă

- Pe parcursul fiecarui set echipele au dreptul la 2 timpi de odihnă, cu durata de 30 sec.

13.Inlocuiri de jucători

- Înlocuirea este actul prin care un jucător (altul decât libero-ul sau jucătorul substituit de el), după ce a fost înregistrat de către scorer, intră în joc pentru a ocupa poziția unui alt jucător care trebuie sa părăsească terenul. Înlocuirile trebuie să fie autorizate de arbitru.
- Un jucător din formația de start poate iesi din joc si reintră, dar numai o singură dată într-un set și numai în poziția pe care el o ocupă anterior în formația de start.
- Un jucător de rezervă poate intra în joc, dar numai o singură dată într-un set în locul unui jucător din formația de start și poate fi înlocuit numai de jucătorul căruia el i-a luat locul.

14.Pauze între seturi

- Toate pauzele între seturi au o durată de trei minute.
- În această perioadă de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc si înscrierea formațiilor pe foaia de arbitraj.

15.Schimbări ale terenurilor

- După fiecare set, echipele schimbă terenurile de joc, cu excepția setului decisiv.
- În setul decisiv, de îndată ce o echipă a realizat 8 puncte, trebuie să fie efectuată fără nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozițiile jucătorilor rămân aceleași.

16.Jocul cu mingea

- Un punct se câștigă dacă mingea atinge terenul advers, dacă se comite fault sau dacă nu se respectă regula celor trei atingeri
- Ori de câte ori o echipă câștigă serviciul de la adversari, jucătorii își schimbă locurile pe teren, efectuând o rotație.
- Echipele aflate față în față încearcă să-și retrimită mingea în joc, astfel încât adversarul să nu poată returna, în condiții regulamentare.

17.Conduita sportivă

- Participanții trebuie să cunoască și să respecte regulile jocului de volei.
- Participanții trebuie să accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fără a le comenta.
- În caz de dubii, clarificarea situației poate fi cerută numai prin căpitanul în joc.
- Participanții trebuie să se abțină de la acțiuni sau atitudini care ar influența deciziile arbitrilor sau care acoperă greșelile comise de echipa lor.

18.Fair play

- Participanții trebuie să se comporte respectuos și politicos în spiritul FAIR PLAY-ului, nu numai față de arbitri ci și față de ceilalți oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- În timpul meciului este permisă comunicarea între membrii echipei.