

Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv
“ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL VOLUNTARULUI”
pentru elevii claselor IX – XII
-DISCIPLINA MINI FOTBAL LA MASCULIN

PROEDUS

BUCUREȘTI 2024

CUPRINS

- Punctul 1..... Participarea la competiție**
- Punctul 2.....Numărul jucătorilor**
- Punctul 3..... Procedura de schimbare a jucătorilor**
- Punctul 4..... Sancțiunile privind schimbările jucătorilor**
- Punctul 5..... Echipamentul jucătorilor**
- Punctul 6..... Durata partidelor de fotbal**
- Punctul 7 Lovitura de începere a partidei**
- Punctul 8Mingea de arbitru**
- Punctul 9..... Repunerea mingii în joc**
- Punctul 10..... Lovitura liberă directă**
- Punctul 11.....Sancțiunile aplicate jucătorilor**
- Punctul 12..... Calificarea echipelor**
- Punctul 13Premiile competiției**

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la „Trofeul Voluntarului”, competiție derulată sub egida evenimentului Academia Sportului, îl au elevii unităților de învățământ liceal (clasele IX-XII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2024 se vor admite elevii claselor IX - XII din București, născuți după 1 ianuarie 2004.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- **Voluntarul Manager/Jucător se poate înscrie cu maxim 1 echipa pe disciplină.**
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea ”Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, data nașterii, clasa, unitatea de învățământ precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea ”CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC”. Formularul de înscriere trebuie să fie semnat de Voluntarul Manager/Jucător dacă este major și dacă acesta este minor trebuie semnată de reprezentantul legal al Voluntarului.
- *Voluntarul Manager/Jucător are obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea Voluntarul Manager/Jucător va informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către PROEDUS pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea Anexei nr 7 la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acesteia în cadrul www.proedus.ro*
- *Atenție: nu este permisă adeverința medicală emisă pentru orele de educație fizică școlară.*

Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 21 iunie 2024 pe www.proedus.ro și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 10 jucători (5 titulari și 5 rezerve) plus Voluntarul Manager / Jucător al echipei de fotbal, care au trimis pe e-mail tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.

- Definitivarea și comunicarea de către Voluntarul Manager / Jucător a componenței echipelor de fotbal, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de **28 iunie 2024**

La startul competiției participă toate echipele înscrise pe www.proedus.ro și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.

- „Academia Sportului – Trofeul Voluntarului” cuprinde două faze:

1) Faza preliminarilor competiției, la startul căreia participă toate echipele înscrise pe www.proedus.ro și unde meciurile au caracter eliminatoriu până la stabilirea câștigătoarei finalei mici dintre pierzătoarele echipelor din semifinale.

2) Faza turneului final al competiției, la care se califică cele mai bune 2 echipe. Finala mare va fi organizată la mare la Costinești în perioada 23 – 30 iulie 2024

- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc în ziua de **26 iunie 2024**, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, Voluntarilor Manageri/Jucător și căpitanilor de echipă.
- Locația va fi stabilită în funcție de nr. echipelor înscrise, după perioada efectuării înscrierilor și va fi anunțată pe site-ul instituției.
- Mingiile de fotbal clasic, cu care se vor juca toate meciurile din cadrul competiției, vor fi puse la dispoziție, în regim de gratuitate, de către Centrul de Proiecte și Programe Educaționale și Sportive pentru Copii și Tineret al Primăriei Municipiului București, la fiecare joc fiind alocate câte 2 mingi.
- Competiția de fotbal pentru elevii bucureșteni va debuta în data de **28 iunie 2024** cu tururile eliminatorii și se va încheia cu faza finală în perioada de **23 – 30 iulie** finala mare pentru locurile 1 și 2, pe terenurile de fotbal din Costinesti asigurate de PROEDUS.
- Jucătorii vor avea asupra lor la toate jocurile carnetul de elev cu viza pe anul școlar 2023-2024, pe care sunt obligați să îl prezinte la fiecare joc pe care îl dispută.
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentul solicitat, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din „Academia Sportului – Trofeul Voluntarului” la disciplina fotbal și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor vor fi eliminate din competiție și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

2. Numărul jucătorilor

- Fiecare echipă participă la competiție va avea un lot de 10 jucători.
- La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători (5 titulari și 5 rezerve).
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un Voluntar care va fi Manager dar poate fi și jucător, doar respectivul având dreptul de a sta pe bancă împreună cu jucătorii de rezervă.

3. Procedura de schimbare a jucătorilor

- Este permis un număr nelimitat de schimbări ale jucătorilor pe durata unui meci.
- Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător din cadrul echipei.
- Schimbarea jucătorilor se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:
 - Schimbarea jucătorilor să se efectueze numai prin zona de înlocuire;
 - Un jucător va putea intra în teren numai după ce coechipierul său a părăsit terenul de joc.

4. Sancțiunile privind schimbările jucătorilor

- Dacă în timpul unei schimbări de jucători, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:
 - Jocul va fi oprit de către arbitrul partidei;

- Jucătorul înlocuit este somat de arbitru să părăsească terenul de joc;
- Jucătorul înlocuitor va fi avertizat de arbitru și va primi cartonaș galben;
- Jocul se va relua cu lovitură indirectă, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul și ținuta jucătorilor nu trebuie să prezinte în nici un caz un anumit pericol pentru ei sau pentru alți jucători. Această prevedere se aplică inclusiv bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medalioane, brățări, cercei sau alte accesorii).
- Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:
 - Un tricou de sport numerotat pe spate și un șort de sport;
 - Pantofi de sport cu talpă de cauciuc sau din alt material similar. ATENȚIE: talpa trebuie să fie plată (nu se admit crampoane sau pantofi pentru gheață).
- Portarul trebuie să poarte un echipament adecvat, eventual mănuși, în culori diferite față de ceilalți jucători și față de arbitri;
- Toți jucătorii vor purta la toate meciurile disputate numere pe tricou.

6. Durata partidelor de fotbal

- O partidă de fotbal se compune din două reprize a câte 10 minute fiecare, iar pauza dintre reprize va fi de 5 minute.

7. Lovitura de începere a partidei

- La începerea partidei de fotbal toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren.
- Adversarii echipei care are lovitura de începere trebuie să se afle la minimum 3 metri de minge.

8. Mingea de arbitru

- După o întrerupere temporară a jocului, provocată de o cauză neprevăzută în legile Jocului, jocul va fi reluat prin “minge de arbitru”, sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea întreruperii jocului.
- Dacă arbitrul va trebui să acorde o minge de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

9. Repunerea mingii în joc

- Dacă mingea părăsește terenul de joc, depășind linia de margine pe sol sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.
- Dacă mingea atinge plafonul de deasupra terenului, jocul se va relua printr-o repunere de la marginea terenului cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultimul minge.
- Dacă dintr-o repunere a mingii de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, fără ca un jucător să atingă mingea, golul se anulează și jocul se reia de echipa adversă prin lovitură de la poartă.

- Dacă dintr-o repunere a mingii cu piciorul de la margine se înscrie direct un gol în propria poartă, fără ca un jucător să atingă mingea, jocul se reia cu o lovitură de la colțul terenului în favoarea echipei adverse.
- Dacă mingea iese în out de poartă, portarul poate repune mingea în joc numai cu piciorul, de la nivelul terenului, din interiorul suprafeței de pedeapsă.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.
- La Trofeul Voluntarului nu se va aplica regula „ofsaid-ului”.

10. Lovitura liberă directă

- Faultul sau hențul se sancționează cu lovitură liberă directă de la locul comiterii respectivei infrațiuni.
- Loviturile libere vor putea fi parate printr-un zid format din oricâți jucători.
- Jucătorul executant al loviturii libere va fi precis identificat de arbitrul partidei.
- Toți jucătorii adverși trebuie să se afle la minimum 5 metri de minge la executarea unei lovituri libere directe sau a loviturii de la colțul terenului.
- Portarul va trebui să rămână în propria sa suprafață de pedeapsă, la o distanță de cel puțin 5 metri față de minge.
- Faultul sau hențul comise în suprafața de pedeapsă se pedepsesc cu lovitură de penalty, ce va fi executată de la o distanță de 7 metri.

11. Sancțiunile aplicate jucătorilor

- Un jucător care va fi eliminat nu va mai putea participa la joc și nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve.
- Respectivul jucător va putea fi înlocuit cu un alt jucător doar după 2 minute.
- Dacă echipele joacă 5 contra 4 și echipa care are superioritate numerică marchează un gol, echipa aflată în inferioritate numerică poate să-și completeze numărul de 5 jucători.
- Dacă ambele echipe joacă cu 4 jucători și se marchează un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători.
- Dacă la un moment dat se joacă 5 contra 3 sau 4 contra 3, în cazul marcării unui gol de către echipa aflată în superioritate numerică, echipa cu 3 jucători poate să-și completeze echipa doar cu un singur jucător.
- Dacă ambele echipe au câte 3 jucători, în momentul în care se marchează un gol, cele două echipe vor rămâne cu același număr de jucători pe teren.
- Dacă o echipă în inferioritate numerică va marca un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.
- Jucătorii care au primit cartonașul roșu în urma unui cumul de cartonașe galbene sau pentru că au oprit cu mijloace neregulate marcarea unui gol, nu vor avea drept de joc la următorul meci al echipei din care fac parte.
- Jucătorii care au fost eliminați direct pentru orice alte cauze, vor fi sancționați în funcție de gravitatea abaterii comise, cu minim un joc.
- Respectivii jucători vor fi judecați de către comisia de organizare ce va fi stabilită în momentul respectiv.
- Hotărârea comisiei va fi definitivă și fără vreun drept de apel la un alt for.

- Contestațiile se vor formula înaintea jocului, dacă se contestă dreptul de joc sau identitatea unuia sau mai multor jucători din echipa adversă înscriși în raportul de arbitraj.
- Hotărârile comisiei de organizare sunt definitive și fără drept de apel la alt for.

12. Calificarea echipelor

- În cadrul jocurilor eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare.
- Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea nici uneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează.
- Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește de către arbitrul partidei prin tragere la sorți.
- Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.
- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe echipamentul.

13. Premiile competiției

PROEDUS acordă premii pe echipe sau individuale, pentru disciplinele sportive menționate anterior, după cum urmează:

- (1) locul I va primi cupă, diplomă , medalie și premii surpriză oferite de Parteneri.
- (2) locul II va primi diplomă , medalie și premii surpriză oferite de Parteneri.

Voluntarii Manageri / Jucători ce se vor înscrie cu o echipă la orice disciplină sportivă, pot primi ca și premiu de participare 1 Tabără la mare în funcție de numărul de locuri disponibile.

Voluntarii ce vor fi jucători în orice echipă participantă, vor primi 1 punct în plus pentru fiecare meci jucat.

- Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului regulament, în conformitate cu reglementările sportive în vigoare, dar nu mai târziu de data începerii competiției, adică ziua de **28 iunie 2024**