

Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv

“ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL VOLUNTARULUI”

pentru elevii claselor IX – XII

-DISCIPLINA TEQBALL LA MASCULIN

PROEDUS

BUCUREȘTI 2024

ADRESA: Bulevardul Decebal nr. 11, Sector 3, București, cod poștal 030963

E-MAIL: contact@proedus.ro

CUPRINS

Punctul 1..... Participarea la competiție

Punctul 2..... Documentele necesare participării la competiție

Punctul 3.....Condiții de participare

Punctul 4..... Calificarea echipelor

Punctul 5..... Reguli de joc

Punctul 6.....Serviciul

Punctul 7.....Returnarea mingii

Punctul 8..... Punctajul

Punctul 9.....Ordinea la serviciu

Punctul 10..... Atingerea mingii

Punctul 11..... Premiile competiției

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la „Trofeul Voluntarului”, competiție derulată sub egida evenimentului Academia Sportului, îl au elevii unităților de învățământ liceal (clasele IX-XII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2024 se vor admite elevii claselor IX - XII din București, născuți după 1 ianuarie 2004.

2. Documentele necesare participării la competiție:

- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea ”Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, data nașterii, clasa, unitatea de învățământ precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea ”CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC”. Formularul de înscriere trebuie să fie semnat de Voluntarul Manager/Jucător dacă este major și dacă acesta este minor trebuie semnată de reprezentantul legal al Voluntarului.
- *Voluntarul Manager/Jucător are obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea Voluntarul Manager/Jucător va informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către PROEDUS pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea Anexei nr 6 la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acesteia în cadrul www.proedus.ro*
 - ✓ *Atenție: nu este permisă adeverința medicală emisă pentru orele de educație fizică școlară.*

3. Condiții de participare

Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 21 iunie 2024 pe www.proedus.ro și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 3 jucători (2 titulari și 1 rezervă) plus Voluntarul Manager ce poate fi și Jucător al echipei de Teqball, care au trimis pe e-mail tabelul nominal cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.

- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 3 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către Voluntarul Manager / Jucător a componenței echipelor de Teqball, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de **28 iunie 2024**
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc în ziua de 26 iunie 2024 în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, Voluntarilor Manageri / Jucător și căpitanilor de echipă.

- **Locația va fi stabilită în funcție de nr. echipelor înscrise, după perioada efectuării înscrierilor și va fi anunțată pe site-ul instituției;**

În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.

- Echipetele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

4. Calificarea echipelor

La startul competiției participă toate echipele înscrise pe www.proedus.ro și meciurile au caracter eliminatru, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.

- „Academia Sportului – Trofeul Voluntarului” cuprinde două faze:

1) Faza preliminarilor competiției, la startul căreia participă toate echipele înscrise pe www.proedus.ro și unde meciurile au caracter eliminatru până la stabilirea câștigătoarei finalei mici dintre pierzătoarele echipelor din semifinale.

2) Faza turneului final al competiției, la care se califică cele mai bune 2 echipe. Finala mare va fi organizată la mare la Costinești în perioada 23 – 30 iulie 2024

5. Reguli de joc:

Timpul maxim între sfârșitul unui schimb de mingi și un nou serviciu este de 25 de secunde, exceptând cazurile de forță majoră.

Fiecare set durează până când una dintre echipe ajunge la punctul 12.

Sistemul de joc este cel mai bund în 1 set.

Notă: La nivelul competițiilor populare, Teqball poate fi jucat oriunde; marcajele terenului – dacă sunt utilizate – vor fi adaptate la spațiul disponibil.

6. Serviciul:

La serviciu, mingea este în joc din momentul în care părăsește mâinile jucătorului, fără a atinge suprafața de joc.

Serviciul se face cu o singură atingere, cu orice parte a corpului, în afara de mâini.

Jucătorul care va servi va sta în spatele liniei de serviciu.

Din serviciu, mingea trebuie să cadă în jumătatea adversă de masă.

Dacă primul serviciu, este greșit, urmează al 2-lea serviciu. Dacă și acesta este greșit se consideră dublă greșală.

Serviciul nu este considerată atingere. Astfel, cel care a servit poate folosi încă o dată aceeași parte a corpului, în schimbul de mingi din acel punct.

Dacă din serviciu, mingea lovește marginea mesei și apoi cade pe suprafața de joc, serviciul se va repeta. Dacă și a doua oară se întâmplă același lucru, se consideră dublă greșală.

Dacă mingea atinge fileul, se consideră greșală.

7. Returnarea Mingii:

La dublu, după serviciu, returnarea mingii este considerată valabilă doar în cazul în care jucătorii au atins mingea cel puțin o dată.

Depășirea liniei imaginare a fileului: în momentul atingerii mingii pentru returnare, corpul, în afara mâinilor, trebuie să fie în propria jumătate de teren.

La dublu, fiecare jucător poate depăși linia imaginara a fileului dar, în acest caz doar pentru a pasa înapoi, coechipierului.

8. Punctajul:

Punctajul este acordat atunci când:

- a) Adversarul atinge mingea incorect
- b) Dublă greșeală la serviciu
- c) Dacă returul se face cu mâna
- d) Dacă la retur, mingea nu atinge suprafața mesei adverse.
- e) Dacă vreunul din adversari atinge în orice fel, masa sau fileul
- f) Dacă adversarii se ating între ei, fiind afectate astfel pasele sau returnarea.
- g) Dacă echipa adversă atinge mingea de mai mult de 3 ori.
- h) Dacă adversarii ating mingea cu mâna
- i) Dacă mingea atinge de 2 ori suprafața adversă de joc.
- j) Dacă adversarul atinge mingea deasupra mesei, înainte ca aceasta să atingă masa.
- k) După retur, mingea trece peste linia imaginară a fileului și cade pe suprafața adversă

Dacă mingea atinge de mai multe ori fileul și cade în jumătatea adversă, punctul se joacă.

Dacă ambele echipe comit greșeli în același schimb, punctul este pierdut de echipa care a făcut prima greșeală

Fiecare echipă poate cere un time-out într-un set.

9. Ordinea la Serviciu:

Primul serviciu se trage la sorți. Cine câștigă tragerea la sorți alege serviciul sau primirea.

La dublu, echipa care primește alege jucătorul care va primi mingea, iar apoi adversarul alege jucătorul care va servi.

Dupa fiecare 4 puncte, se schimbă echipa care va servi.

La dublu, în set dacă se va ajunge la 12-12, serviciul va fi alternativ.

La dublu, după fiecare schimb de serviciu, jucătorul care a primit vine la serviciu, iar la adversari coechipierul celui care a servit, vine la primire.

După fiecare serviciu, jucătorul care primește trebuie să atingă primul mingea. După aceea, în timpul punctului, oricine poate atinge mingea.

10. Atingerea Mingii:

Mingea poate fi atinsă cu orice parte a corpului, cu excepția mâinilor.

Echipa poate returna mingea din maximum 3 atingeri. Mingea poate fi returnată doar dacă au existat minim 2 atingeri, cu condiția să existe o pasă între coechipieri.

Este interzis să atingi mingea de două ori consecutiv cu aceeași parte a corpului.

Dacă mingea se întoarce din fileu și nu atinge masa sau suprafața de joc, jocul continuă tot cu un maximum de 3 atingeri.

****Nota:Regulamentul este întocmit pe baza specificațiilor Regulamentului Federației Române de Teqball și a posibilităților de achiziție a bunurilor și serviciilor oferite de Primăria Municipiului București prin PROEDUS.***

ADRESA: Bulevardul Decebal nr. 11, Sector 3, București, cod poștal 030963

E-MAIL: contact@proedus.ro

11. Titluri si Premii:

PROEDUS acordă premii pe echipe sau individuale, pentru disciplinele sportive menționate anterior, după cum urmează:

- (1) locul I va primi cupă, diplomă , medalie și premii surpriză oferite de Parteneri.
- (2) locul II va primi diplomă , medalie și premii surpriză oferite de Parteneri.

Voluntarii Manageri / Jucători ce se vor înscrie cu o echipă la orice disciplină sportivă, pot primi ca și premiu de participare 1 Tabără la mare în funcție de numărul de locuri disponibile.

Voluntarii ce vor fi jucători în orice echipă participantă, vor primi 1 punct în plus pentru fiecare meci jucat.