

**Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv  
“ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI” pentru elevii  
claselor V - XII**

**-DISCIPLINA VOLEI-**

**PROEDUS**

**BUCUREȘTI 2024**

## CUPRINS

- Punctul 1..... Participarea la competiție**
- Punctul 2.....Numărul jucătorilor**
- Punctul 3..... Căpitanul**
- Punctul 4..... Antrenorul/ profesorul**
- Punctul 5..... Echipamentul jucatorilor**
- Punctul 6..... Pentru a marca un punct**
- Punctul 7 ..... Pentru a câștiga un set**
- Punctul 8 ..... Pentru a câștiga un meci**
- Punctul 9..... Forfăit și echipă incompletă**
- Punctul 10.....Durata partidei**
- Punctul 11..... Tragerea la sorți**
- Punctul 12..... Timpi de odihnă**
- Punctul 13 ..... Înlocuiri de jucători**
- Punctul 14..... Pauze între seturi**
- Punctul 15 ..... Schimbări ale terenurilor**
- Punctul 16 ..... Jocul cu mingea**
- Punctul 17..... Conduita sportivă**
- Punctul 18 ..... Fair play**

## REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI

### 1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la Trofeul Bucureștiului, competiție derulată sub egida evenimentului „Academia Sportului”, îl au elevii unităților de învățământ (clasele V - XII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.  
La acest eveniment sportiv, au drept de participare toți elevii din unitățile de învățământ bucureștene, clasele V - XII, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 9 septembrie a anului școlar respectiv:
  - pentru elevii claselor V – VIII cei născuți după 1 ianuarie 2009.
  - Pentru elevii claselor IX – XII cei născuți după 1 ianuarie 2005.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea ”Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, data nașterii, clasa precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea ”CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC”. Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea ”certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- **Unitățile de învățământ** au obligația de respectare a principiului transparenței **Regulamentului 2016/679**, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea, unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către **PROEDUS** pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea **Anexei nr 8** la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acesteia în cadrul [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro).
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 26 septembrie 2024 ora 20.00 pe următorul link: [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro) și vor fi considerate înscrise echipele cu minim 6 jucători din 10 – limita maximă (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro) formularul de înscriere cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu un număr nelimitat de echipe, atâta timp cât elevii ECHIPEI 1 nu se regăsesc în ECHIPA 2. În cazul în care un elev se va regăsi pe lista ambelor echipe, ACESTEA VOR FI DESCALIFICATE AUTOMAT din competiție.**
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de volei, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de 1 octombrie 2024
- ”ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI” se joacă în sistem eliminatoriu în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor și a căpitanilor echipelor de elevi înscrise în competiție.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro) și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de 27 septembrie 2024, în prezența oficialităților presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Locația se va stabili după finalizarea înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe site-ul instituției la adresa [www.proedus.ro](http://www.proedus.ro)

Jucătorii vor avea asupra lor, la toate jocurile, cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2024-2025, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care-l dispută.

- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele ale căror galerii de suporterii vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

## **2. Numărul jucătorilor**

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucători pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe banca împreună cu jucătorii de rezervă.
- Unul dintre jucători (*altul decât Libero-ul*) este căpitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucătorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să pătrundă pe teren și să participe la meci. După ce căpitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componența echipei nu mai poate fi modificată.

## **3. Căpitanul**

- **ÎNAINTEA MECIULUI**, căpitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorți.
- **ÎN TIMPUL MECIULUI**, căpitanul echipei acționează în calitate de căpitan în joc atât timp cât el se află pe teren. Când căpitanul echipei nu se află pe teren, antrenorul sau căpitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de căpitan în joc. Acest căpitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, căpitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.
- Căpitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afara din joc, pentru:
  - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea, pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor.  
În cazul în care explicația arbitrilor nu îl satisface, căpitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, căpitanul își poate rezerva dreptul să înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficială pe foaia de arbitraj;
  - a cere timpi de odihnă și înlocuiri de jucători.

## **4. Antrenorul/ profesorul**

- Pe toată durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formațiile de start, solicită înlocuirile și timpii de odihnă pentru a da instrucțiuni. În timpul exercitării acestor atribuții, interlocutorul sau oficial este al doilea arbitru.
  - **ÎNAINTEA MECIULUI**, antrenorul înscrie sau verifică numele jucătorilor săi și numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj și apoi o semnează.
  - stă pe bancă pentru rezerve, cel mai aproape de scor, dar își poate părăsi pentru un timp poziția;
  - cere timpii de odihnă și înlocuirile;
  - antrenorul, ca de altfel toți ceilalți membri ai echipei, poate da indicații jucătorilor din teren.
- Antrenorului i se permite să stea în picioare sau să se deplaseze în interiorul zonei libere din fața băncii

pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac până în zona de încălzire, fără a deranja sau întârzia jocul.

### **5.Echipamentul jucătorilor**

- Echipamentul jucătorului se compune dintr-un tricou, un șort, șosete și pantofi de sport.
- Culoarea și designul tricourilor, șorturilor și șosetelor întregii echipe trebuie să fie uniforme (*cu excepția Libero-ului*). Echipamentul trebuie să fie curat.
- Tricourile jucătorilor trebuie să fie numerotate de la 1 până la 18.
- Este interzisă purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferită de cea a altor jucători, (*cu excepția Libero-ului*).
- Este interzis să fie purtate obiecte care pot să provoace accidentări sau să ofere un avantaj artificial jucătorului.
- Jucătorii pot să poarte ochelari sau lentile de contact pe propria răspundere.

### **6.Pentru a marca un punct**

- O echipă câștigă un punct:
  - dacă reușește să trimită mingea în interiorul terenului de joc advers;
  - dacă echipa adversă comite o greșeală;
  - dacă echipa adversă este sancționată cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu și se termină când mingea este afara din joc.
- Dacă echipa la serviciu câștigă faza de joc ea câștigă un punct și va servi în continuare.
- Dacă echipa la primire câștigă faza de joc ea câștigă un punct și dreptul de a servi.

### **7.Pentru a câștiga un set**

Un set (cu excepția celui decisiv) este câștigat de echipa care obține prima 25 puncte cu un avans minim de două puncte față de cealaltă echipă. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continuă până când este realizată o diferență de două puncte (26 - 24, 37-35, ).

- Setul decisiv este jucat până la punctual 15 cu o diferență minimă de două puncte între cele două echipe.

### **8.Pentru a câștiga un meci**

- Meciul este câștigat de echipa care obține două seturi.

### **9.Forfăit și echipă incompletă**

- Dacă o echipă refuză să joace după ce a fost solicitată să o facă, ea este declarată *forfait* și pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 și 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipă care, fără justificări valabile, nu se prezintă la timp pe terenul de joc, este declarată *forfait* cu același rezultat ca cel menționat mai sus.
- O echipă declarată *incompleta* pentru un set sau pentru meci pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele și seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompleta păstrează punctele și seturile câștigate.

### **10.Durata partidei**

- Se joacă 2 seturi din 3, pe toată durata turneului

### **11.Tragerea la sorti**

- Înaintea meciului, primul arbitru efectuează o tragere la sorti pentru a decide asupra primului serviciu și a terenurilor de joc în primul set.
- Dacă trebuie să fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedează la o nouă tragere la sorti.
- Tragerea la sorti se efectuează în prezența celor doi căpitani ai echipelor

- Câștigătorul tragerii la sorti alege dreptul de a servi sau a primi serviciul sau partea de teren in care va alege sa joace primul set

### **12.Timp de odihnă**

- Pe parcursul fiecărui set echipele au dreptul la 2 timp de odihna, cu durata de 30 sec.

### **13.Înlocuiri de jucători**

- Înlocuirea este actul prin care un jucător (altul decât liberalul sau jucătorul substituit de el), după ce a fost înregistrat de către scorer, intra în joc pentru a ocupa poziția unui alt jucător care trebuie sa părăsească terenul. Înlocuirile trebuie sa fie autorizate de arbitru.
- Un jucător din formația de start poate ieși din joc si reentra, dar numai o singura data într-un set si numai în poziția pe care el o ocupa anterior în formația de start.
- Un jucător de rezerva poate intra în joc, dar numai o singura data într-un set în locul unui jucător din formația de start si poate fi înlocuit numai de jucătorul căruia el i-a luat locul.

### **14.Pauze între seturi**

- Toate pauzele între seturi au o durata de trei minute.
- În aceasta perioada de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc si înscrierea formațiilor pe foaia de arbitraj.

### **15.Schimbări ale terenurilor**

- După fiecare set, echipele schimba terenurile de joc, cu excepția setului decisiv.
- În setul decisiv, de îndată ce o echipa a realizat 8 puncte, trebuie sa fie efectuata fără nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozițiile jucătorilor rămân aceleași.

### **16.Jocul cu mingea**

- Un punct se câștiga daca mingea atinge terenul advers, daca se comite fault sau daca nu se respecta regula celor trei atingeri
- Ori de cate ori o echipa câștiga serviciul de la adversari, jucătorii își schimba locurile pe teren, efectuând o rotație.
- Echipele aflate fata in fata încearcă sa-si retrimită mingea in joc, astfel încât adversarul sa nu poată returna, in condiții regulamentare.

### **17.Conduita sportiva**

- Participanții trebuie sa cunoască si sa respecte regulile jocului de volei.
- Participanții trebuie sa accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fără a le comenta
- În caz de dubii, clarificarea situației poate fi ceruta numai prin căpitanul în joc.
- Participanții trebuie sa se abțină de la acțiuni sau atitudini care ar influenta deciziile arbitrilor sau care acoperă greșelile comise de echipa lor.

### **18.Fair play**

- Participanții trebuie sa se comporte respectuos si politicos în spiritul **FAIR PLAY-ului**, nu numai fata de arbitri ci si fata de ceilalți oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- in timpul meciului este permisa comunicarea între membrii echipei.